

# 2020 슈퍼리그 코리아 시즌 6 개요 및 규정

## 1. 슈퍼리그 기본 정보

- 1) 2020 슈퍼리그는 다투라이브 코리아가 주관하는 공식 리그입니다.
- 2) 2020 슈퍼리그 코리아 시즌 6 는 2 개 디비전으로 구성됩니다.
  - S1 DIVISION : 다투라이브 레이팅 13.99 이하
  - S2 DIVISION : 다투라이브 레이팅 8.99 이하
- \* 타사 머신을 이용하는 선수는 본인의 레이팅을 증빙할 수 있는 자료를 반드시 제출해야 합니다.
- 3) 리그 일정은 주최측이 설정한 기간내에서 샵이 정할 수 있으며, 참가자 모집 전 공지됩니다.
- 4) 시즌 기간 동안 각 샵은 5 회의 라운드를 진행해야 합니다.
- 5) 참가자들은 각 라운드의 성적에 따라 슈퍼리그 공식 포인트를 부여 받게 됩니다.
- 6) 각 샵의 상위 랭커 (참가 신청수에 따라 상이)들은 플레이오프에 참가할 자격이 부여됩니다.
- 7) 플레이오프는 2 개 디비전을 구분하여 진행합니다.

## ■ 슈퍼리그 시즌 6 기본 진행 일정

Super League 참가 샵 모집 기간 : ~ 4/19

Super League 참가 선수 모집 기간 : 4/20 ~ 리그 종료 전 까지

Super League 참가 샵 일정 마감 : ~ 4/26

Super League 기간 : 5/1 ~ 8/9 (리그 기간 중 각 샵별로 5 회의 라운드를 진행합니다)

Super League Play-Off - S2 : 8 월 16(일) 장소 미정

Super League Play-Off - S1 : 8 월 23 일(일) 장소 미정

## 2. 슈퍼리그 참가 샵 규정

### 1) 참가 샵 혜택

- 2020 슈퍼리그 참가 및 리그 포인트 운영권
- **참가샵 샵 테마부여**
- 웹사이트 및 페이스북에 참가 샵으로 기재
- 대회 운영을 위한 상금 보드 지급

### 2) 참가 샵 자격 요건

- 12 인 이상 수용할 수 있는 면적을 보유할 것
- 다투라이브 머신 2 대 이상 보유할 것
- 보드 간격은 60cm 이상 유지할 것

- 참가 샵의 1 라운드 시작 전까지 참가 신청자 수 (참가비 납부자 수) 가 12 명 이상일 것

\* 슈퍼리그에 참가하는 선수들은 리그 등록 시, 본인이 한 시즌 동안 참가할 샵을 선택해야 합니다. (참가신청 후 자의로는 변경 불가) 만약 신청 샵의 참가신청 인원이 12 명이 되지 않을 경우에는 참가 샵 자격이 주어지지 않게 되며 등록된 선수들은 타 샵으로 변경되거나 참가비 환불을 받을 수 있습니다.

\* 슈퍼리그는 2 개 디비전으로 진행되므로 각 디비전 최소 샵 참가인원 12 명이 되어야 합니다. 2 개 디비전 모두 참가 샵으로 등록할 경우, 각각 12 명씩 최소 24 명이 등록되어야 합니다.

- 머신 수에 따른 참가자 제한 수 (최대인원)

머신 수	S1 DIVISION	S2 DIVISION
2 대	12	12
4 대	20	24
8 대	20	32

### 3) 참가 샵 의무 및 주의사항

- 다트라이브와 Super League 경기 규칙을 준수합니다.
- 경기 룰과 리그 포인트제도 등의 규칙을 참가자에게 숙지시켜야 합니다.
- 참가 샵은 리그에 사용할 카드를 선수들에게 각 라운드 경기일마다 지급합니다. 경기가 끝나면 다음 라운드가 시작하기 전까지 보관해야 합니다. 모든 라운드가 끝나면 선수에게 완전 지급 합니다.
- 각 경기의 결과를 정해진 양식대로 다트라이브에 통보해야 합니다.
- 리그 시작 전 5 회의 일정을 다트라이브에 공지해야 합니다.
- 리그 기간 동안 5 회의 리그전을 진행해야 합니다.
- 5 회의 리그전은 리그 시작 후 변경할 수 없습니다.
- 주최측과 참가자가 납득할만한 사정상 리그의 일정을 변경하는 경우에는 7 일 이전에 참가자와 주최측에 공지해야 합니다.
- 리그 참가자의 참가비를 리그 주최측에 납부해야 합니다.
- 다트라이브에 정식으로 등록하지 않은 물품 및 업체를 홍보할 수 없습니다.

## 3. 슈퍼리그 참가자 규정

### 1) 참가 신청 조건

- 본 규정의 목적을 이해하고 있는 자
- 다트라이브 카드 레이팅을 가지고 있어야하며, 만약 없는 경우 자신의 레이팅을 증빙하는 자료를 제출해야 함.

- 대회 개최 동안 촬영된 사진 또는 영상 등을 본인의 별도 동의 없이 사용될 수 있다는 것에 동의한 자.

## 2) 참가 등록비

S1 DIVISION	S2 DIVISION
50,000원	40,000원

- 현재 레이팅에 상관없이 주최측의 판단 하에 신청 DIVISION 보다 높은 DIVISION 으로 참가신청을 권유 받을 수 있습니다.

- 역대 라이브 대회 결과와 카드 레이팅에 따라 판단됩니다.

- 참가비 입금 계좌 : 농협 302-2330-0299-51 손경구

- 입금시 보내는 사람에 "이름\_리그"로 표기 바랍니다.

## 3) 참가자 혜택

- **모든 참가자에게 슈퍼리그 카드 및 공식 티셔츠 지급**

\* 리그 진행 시 반드시 카드를 꽂고 진행. 카드는 리그 종료 전까지 샵이 보관합니다.

\* 본 시즌은 현재 플레이어의 보유카드 레이팅으로 접수 신청

## 4. 라운드 운영 규정

### 1) 기본 운영 규칙

- 각 참가샵에서 5 회의 리그전이 진행됩니다.

- **전 경기 핸디캡 매치로 진행합니다.**

- 5 회의 리그전 중 획득한 포인트를 합산하여 랭킹에 적용을 합니다.

- 2020 슈퍼리그 코리아 시즌 6 플레이오프 참가 요건은 참가샵에 등록된 선수 인원수에 따라 상이합니다. (하단 플레이오프 규정 참조)

### 2) 경기 방식

- 각 샵의 모든 라운드는 라운드로빈 → 싱글엘리미네이션 토너먼트 방식으로 진행됩니다.

- 라운드로빈 조 편성 규칙

- 각 샵의 라운드별 대진은 현장에서 결정 됩니다. (랜덤 추천 방식)
- 각 조는 3~5 으로 구성되며, 각 조의 상위 1~2 명은 싱글 엘리미네이션 토너먼트에 진출합니다.
- 라운드로빈 순위 결정 방식 : ① 승리 매치 수 / ② 리그 승차 (승리 리그 수 - 패매 리그 수) / ③ 승자 승 / ④ 동률일 경우 카운트업 (8 라운드)

- 싱글 엘리미네이션 대진 규칙

각 조의 결과에 따른 스네이크 방식으로 구성됩니다. (스네이크 방식 : 각 조 1 위와 다른 조 2 위와 첫 경기를 치루는 방식)

2 개조	4 개조	8 개조
1 조 1 위 VS 2 조 2 위	1 조 1 위 VS 3 조 2 위	1 조 1 위 VS 5 조 2 위
		2 조 1 위 VS 6 조 2 위
	2 조 1 위 VS 4 조 2 위	3 조 1 위 VS 7 조 2 위
		4 조 1 위 VS 8 조 2 위
2 조 1 위 VS 1 조 2 위	3 조 1 위 VS 1 조 2 위	5 조 1 위 VS 1 조 2 위
		6 조 1 위 VS 2 조 2 위
	4 조 1 위 VS 2 조 2 위	7 조 1 위 VS 3 조 2 위
		8 조 1 위 VS 4 조 2 위

### 3) DIVISION 별 경기 규칙

DIVISION		S1 DIVISION	S2 DIVISION
규칙	라운드로빈	701-CRI-CHOICE	501-CRI-501
	싱글	701-CRI-CRI-701-CHOICE	501-CRI-CRI-501-CH

- 양 디비전 모두 오토핸디캡 적용됩니다.

- S1 디비전은 마스터아웃 적용됩니다.

### 4) 상세 게임 규칙

S1 DIVISION : Open In / Master Out 적용 (팻볼)

S2 DIVISION : Open In / Open Out 적용 (팻볼)

두 선수 모두 01 게임에서 마무리 하지 못한 경우, 남은 점수가 낮은 플레이어가 승리  
남은 점수가 동률일 경우 디들로 승패 결정 (디들 순서는 코인 토스로 결정)

- Standard Cricket

### 라운드 제한

두 선수 모두 크리켓 게임에서 마무리하지 못한 경우, 획득한 점수가 높은 플레이어가 승리합니다.

획득한 점수가 같은 경우에는 디들로 승패 결정 (디들 순서는 코인 토스로 결정)

- 게임의 선공 / 후공

- 게임의 선공 / 후공은 디들에 의해 결정됩니다.
- 디들의 선공은 Dartslive 2 의 코인토스 기능으로 결정합니다.

- 디들의 승패는 센터로부터 가까운 곳에 던진 플레이어가 선공 / 후공을 결정할 수 있습니다. 디들 선공을 하게 된 플레이어의 다트가 BULL 정중앙에 꽂혔을 경우, 후공을 하는 플레이어는 그 위치를 확인한 후, 이미 꽂혀있는 다트를 뽑고 디들을 진행할 수 있습니다.
- 제 1 Leg 는 디들에 의해, 선공 / 후공을 선택할 수 있습니다.
- 제 2 Leg 부터는 S1 DIVISION 은 선공 교환, S2 DIVISION 은 패자 선공으로 진행합니다.
- 마지막 Leg 의 Choice 는 다시 한 번 디들을 해서 '게임의 선공' 혹은 '게임 선택' 중 하나를 선택할 수 있습니다.

#### - 오반응 발생 시 처리 규정

- 다트를 던져 핀이 보드에 박혀있는 상태에서 머신이 오반응을 한 경우엔 'Reverse a Round' 기능을 통해 점수를 수정할 수 있습니다.
- 다만 핀이 보드에 박혀 있지 않고 땅에 떨어졌을 경우엔 머신이 인식한 점수를 그대로 적용합니다.
- 오반응이 생겼을 시 다트를 뽑아버리고 다음 라운드로 넘어가 상대방이 다트를 던졌을 경우에는 점수를 수정할 수 없습니다.

#### - 기타 운영 규정

- 대회 공식 다트 머신은 DARTSLIVE 2 입니다.
- 각 매치 시작 전 연습 다트는 6 발까지 허용됩니다.
- 팁운 소프트 다트 팁만 허용됩니다.
- 스로우 라인 양쪽 끝의 바깥에서 던지는 경우에는 스로우 라인의 연장선에 따라 던지는 것으로 간주합니다.
- 스로우 라인 맨 앞 부분에 다리가 나온 상태는 인정하지 않습니다.  
경기에 출전하는 선수는 매 경기 전용 리그 카드를 머신에 삽입하고 경기를 진행해야 합니다.
- 리그 카드의 카드 네임은 본명으로 설정해야 합니다.
- 리그 카드가 없으면 리그에 참가할 수 없습니다.
- 사전에 공지된 각 라운드 리그 시작 시간 전까지 대회장에 도착하지 못한 참가자는 리그에 참가할 수 없습니다.
- 참가 인원이 적어 당일 리그를 진행하지 못하는 경우에는 리그 기간 내에 다른 일정을 선정하여 진행합니다.

- 천재지변과 정전 등으로 게임이 중단되는 경우에는 양 선수간의 합의 하에 심판이 중단된 시점으로 복원합니다.  
복원이 불가능한 경우에는 문제가 발생한 Leg 부터 다시 시작합니다.

#### 5) 리그 출전 정지 규정

- 경기 시작 후 아무런 연락없이 경기를 포기하고 대회장을 나가버린 경우
- 리그 규정에 심판의 결정에 따르지 않은 경우
- 만취한 상태에서 플레이를 지연시키는 행위 및 대회 진행에 지장을 주는 행위를 했을 경우
- 기타 미풍양속에 반하는 행위, 스포츠맨십에 어긋나는 행위를 했을 경우
- 기타 규정에 명시되어 있지 않은 특수한 상황에서는 리그 운영자와 슈퍼리그 샵이 협의해서 결정합니다.

#### 5. 플레이오프 규정

- 1) 플레이오프는 S1 과 S2 로 나뉘어서 진행합니다.
- 2) 플레이오프는 라운드로빈 → 싱글엘리미네이션 토너먼트 방식으로 진행됩니다.
  - S1 DIVISION : 매치 5 LEG 모드 적용(701-CRI-CRI-701-CHOICE, 마스터아웃)
  - S2 DIVISION : 매치 5 LEG 모드 적용(501-CRI-CRI-501-CHOICE, 오픈인/오픈아웃)
- 3) 플레이오프 참가 자격
  - 총 5 회의 라운드 중 최소 3 회 이상 참가자
  - 각 리그 상위 랭커 (아래 표 참조)
- 4) 각 샵별 참가 신청자 수 (참가비 납부자 수)에 따른 플레이오프 진출권 수

참가 신청자 수	플레이오프 진출권 수
12 명 이상	5 장

\* 참가자 신청 수 3 명이 늘어날 때마다 1 장씩 진출권 수 추가

#### 5) 플레이오프 혜택

- S1 DIVISION

순위	혜택	내역
우승	50 만원+상품	200S+트로피
준우승	30 만원+상품	200S+트로피
공동 3 위	20 만원+상품	200S+트로피
공동 5 위	상품	제로보드
공동 9 위~참가자	상품	불스파이터 다트

- S2 DIVISION

순위	혜택 (상금)	상품
우승	30 만원+상품	200S+트로피
준우승	20 만원+상품	200S+트로피
공동 3 위	10 만원+상품	200S+트로피
공동 5 위	상품	제로보드
공동 9 위~참가자	상품	불스파이터 다트

참고 1. 각 라운드 참가 인원내 따른 조 편성 방식

참가인원	머신(조)수	조 편성 인원	결선 진출	결선 진행
4 명	1(1)	각 조 4 명	각 조 1,2 위	2 강
5 명	1(1)	각 조 5 명	각 조 1,2 위	2 강
6 명	2(2)	각 조 3 명	각 조 1,2 위	4 강
7 명	2(2)	각 조 3~4 명	각 조 1,2 위	4 강
8 명	2(2)	각 조 4 명	각 조 1,2 위	4 강
9 명	2(2)	각 조 4~5 명	각 조 1,2 위	4 강
10 명	2(2)	각 조 5 명	각 조 1,2 위	4 강
11 명	2(2)	각 조 2~3 명	각 조 1 위	4 강
12 명	2(2)	각 조 3 명	각 조 1,2 위	8 강
13 명	4(4)	각 조 3~4 명	각 조 1,2 위	8 강
14 명	4(4)	각 조 3~4 명	각 조 1,2 위	8 강
15 명	4(4)	각 조 3~4 명	각 조 1,2 위	8 강
16 명	4(4)	각 조 4 명	각 조 1,2 위	8 강
17 명	4(4)	각 조 4~5 명	각 조 1,2 위	8 강
18 명	4(4)	각 조 4~5 명	각 조 1,2 위	8 강
19 명	4(4)	각 조 4~5 명	각 조 1,2 위	8 강
20 명	4(4)	각 조 5 명	각 조 1,2 위	8 강
21 명	4(8)	각 조 2~3 명	각 조 1 위	8 강
22 명	4(8)	각 조 2~3 명	각 조 1 위	8 강
23 명	4(8)	각 조 2~3 명	각 조 1 위	8 강
24 명	4(8)	각 조 3 명	각 조 1 위	8 강
25 명	8(8)	각 조 3~4 명	각 조 1,2 위	16 강
26 명	8(8)	각 조 3~4 명	각 조 1,2 위	16 강
27 명	8(8)	각 조 3~4 명	각 조 1,2 위	16 강
28 명	8(8)	각 조 3~4 명	각 조 1,2 위	16 강
29 명	8(8)	각 조 3~4 명	각 조 1,2 위	16 강
30 명	8(8)	각 조 3~4 명	각 조 1,2 위	16 강
31 명	8(8)	각 조 3~4 명	각 조 1,2 위	16 강
32 명	8(8)	각 조 4 명	각 조 1,2 위	16 강



참고 2. 각 라운드 참가 인원내 따른 랭킹 포인트

참가인원	1 위	2 위	4 강	8 강	16 강	참가접수
4 명	937	528				333
5 명	1259	701				333
6 명	1466	1066	666			333
7 명	1989	1372	858			429
8 명	2320	1600	1000			500
9 명	2579	1779	1112			556
10 명	2784	1920	1200			600
11 명	2952	2036	1272			636
12 명	3428	2468	1668	1001		667
13 명	3954	2846	1923	1154		769
14 명	4406	3172	2143	1286		857
15 명	4797	3453	2333	1400		933
16 명	5140	3700	2500	1500		1000
17 명	5443	3918	2647	1588		1059
18 명	5711	4111	2778	1667		1111
19 명	5951	4284	2895	1737		1158
20 명	5158	4440	3000	1800		1200
21 명	6364	4581	3095	1857		1238
22 명	6542	4709	3182	1909		1273
23 명	6703	4825	3260	1956		1304
24 명	6853	4933	3333	2000		1333
25 명	7762	5688	3960	2520	1800	1440
26 명	8291	6076	4230	2692	1923	1538
27 명	8785	6438	4482	2852	2037	1630
28 명	9240	6771	4714	3000	2143	1714
29 명	9665	7083	4931	3138	2241	1793
30 명	10062	7374	5134	3267	2334	1867
31 명	10432	7645	5322	3387	2419	1935
32 명	10780	7900	5500	3500	2500	2000