DARTSLIVE ASIA

SUPER 2+

2020 HONG KONG Summer

Version 1.0.3 06/07/2020

贊助商列表

Budweiser

BLUE GIRL®
IMPORTED PREMIUM BEER

道

COSMO DARTS

DARTS
HIVE
HONG KONG

Fit Flight

iDarts

MIND DESIGN
COSMOPOLITAN CLOTHING

THR3E
Design & Production

目錄

目錄 3
SUPER 2 Plus 2020 Summer 指定飲品及最低消費 3

1) 比賽章程

1.1 比賽日期 4
1.2 比賽時間 4
1.3 報名日期 4
1.4 參加資格 4
1.5 報名方法 4

2) 獎金及獎項 5

3) 比賽詳情

3.1 比賽日期 5
3.2 單淘汰賽賽程 5
3.3 賽制及計分方法 5
3.4 比賽項目 6-8
3.5 等級遺規系統(Sandbagging) 9
3.6 比賽細節 9

4) 緊急聯絡

4.1 轉隊及新增隊員 9
4.2. 遺失DARTSLIVE CARD 9
4.3. 更改比賽日期及開賽時間須知 9
4.4. 棄權及比賽人數不足 10
4.5. 隊伍的責任及義務 10
4.6. 隊長的責任及義務 10
4.7. 其他注意事項 10

5) 聯絡資訊

SUPER 2 Plus 2020 Summer 指定飲品及最低消費

酒吧組別於設置店內比賽時，主客每隊最低消費為HKD420。(最低消費已包括12支百威或藍妹啤酒、Nuts及加一服務費；並不包括任何額外收費)
其後消費將跟隨酒吧價格而定。於比賽期間，必須飲用指定飲品。

道場組別於設置店內比賽時，主客每隊最低消費為HKD150。(最低消費只包括6個指定飲品)
任何違反指定飲品規則之隊伍，大會將對隊伍作出處分。

1) 比賽章程

1.1) 比賽日期

2020年7月

1.2) 比賽時間

逢星期二、三或四晚上8時30分，公眾假期和假期前夕除外

1.3) 報名日期

2020年7月7日至7月16日

1.4) 參加資格

- 理解並同意遵守本賽例及DARTSLIVE ASIA官方規則手冊之內容。
- 參賽者如未滿18歲須提交家長簽署同意書。
- 每隊報名費為HKD300。
- 每隊比賽隊伍成員最少3人，最多4人。
- 所有隊伍及其隊員只能參加一個組別； 如有發現，該名選手將會被罰終身停賽及不得參與DARTSLIVE ASIA所舉辦之所有比賽。
- 每位成員必須持有有效DARTSLIVE CARD，有效之DARTSLIVE CARD須於3個月之內最少有15次01 GAME及15次STANDARD CRICKET的對戰記錄成績。

各組別每隊最高 RATING的三名隊員限制和個人RATING限制如下：

	BAR				DOJO
RATING限制	PLATINUM DIVISION	GOLD DIVISION	BRONZE DIVISION	DIAMOND DIVISION	SILVER DIVISION
最高三名隊員	RATING 36或以下	RATING 30或以下	RATING 20或以下	RATING 20或以下	RATING 30或以下
最高一名隊員	N/A	RATING 12或以下	RATING 9或以下	RATING 9或以下	RATING 12或以下
其他限制	N/A	N/A	N/A	Ladies only	N/A

- 參賽者必須提供DARTSLIVE會員編號報名，如發現有任何欺詐行為，將被取消比賽資格及褫奪所有獎項。
- 賽事設有Sandbagging等級違規系統，參賽者可以參考DARTSLIVE CARD RATING自行上調參賽RATING

1.5) 報名方法

報名手續

步驟 1） 隊長登入www.dlleague.com登記隊伍
步驟 2） 隊員個別登入系統進行入隊確認
步驟 3） 隊長確認隊伍及繳交報名費後； 大會將審核處理並發送電郵回覆申請狀況

注意 1） 如10個工作天後仍未獲電郵確認請主動聯絡大會
2） 如報名未獲確認、未完成付款程序，報名將不獲受理

報名系統登入

新會員 (首次參加DARTSLIVE ASIA於本地舉辦的任何賽事)

步驟 1） 請按「新用戶登記」申請及獲取DARTSLIVE會員編號
步驟 2） 填妥所需欄目，系統將以電郵派發DARTSLIVE會員編號

一般會員 (曾參加DARTSLIVE ASIA於本地舉辦的任何賽事，如SUPER LEAGUE，HONG KONG TOUR)

步驟 1） 所有會員應使用DARTSLIVE會員編號進行登入 (請參考卡背8XXXX五位數字)

注意! 請確保資料正確以鑑定個人身份

2) 獎金及獎項

總值超過HKD100,000

	PLATINUM DIVISION	GOLD DIVISION	BRONZE DIVISION	DIAMOND DIVISION	SILVER DIVISION
CHAMPION	HKD8,000 + 獎牌x4	HKD6,000 + 獎牌x4	HKD4,000 + 獎牌x4	HKD3,000 + 獎牌x4	HKD5,000 + 獎牌x4
RUNNER-UP	HKD4,000 + 獎牌x4	HKD3,000 + 獎牌x4	HKD2,000 + 獎牌x4	HKD1,500 + 獎牌x4	HKD2,500 + 獎牌x4
BEST 4	HKD2,000 + 獎牌x4	HKD1,500 + 獎牌x4	HKD1,000 + 獎牌x4	HKD800 + 獎牌x4	HKD1,200 + 獎牌x4
BEST 8	HKD1,000	HKD800	HKD500	HKD400	HKD600
BEST 16	HKD500	HKD400	HKD200	HKD200	HKD300

* 各組別進入單淘汰賽事的隊伍數目超過32隊時BEST 16獎項才會設立

3) 比賽詳情

3.1) 比賽日期

預賽	星期二	星期三	星期四
Week 1	7月28日	7月29日	7月30日
Week 2	8月4日	8月5日	8月6日
Week 3	8月11日	8月12日	8月13日
Week 4	8月18日	8月19日	8月20日
Week 5	8月25日	8月26日	8月27日
Week 6	9月1日	9月2日	9月3日

3.2) 單淘汰賽賽程

單淘汰賽賽程將於稍後公布

3.3) 賽制及計分方法

3.3.1. 所有參賽隊伍將由大會以抽籤形式進行雙循環小組賽。
3.3.2. 小組會以雙循環主客制進行。
3.3.3. 比賽採用負方先攻制，第一局比CORK勝出者可選擇先攻或後攻，其後每局皆為負方先攻。
3.3.4. 每局賽事中若出現平手局面，將比CORK形式分勝負，由主隊先行。
3.3.5. 每場賽事必須完成所有比賽項目，每局均為1 LEG比賽，每勝1局得1分。
3.3.6. 賽事不設讓分制及不設每局RATING上限(Non-handicap & No Rating Limit)。
3.3.7. 每場勝出的賽事，勝出隊伍將獲得BONUS POINT 2分。
3.3.8. 小組賽結束後均以總分(即總勝出局數連同BONUS POINT)決定名次，如有相同，則順序以以下方式決定名次：
  3.3.8.1. 總勝出比賽場數較高的隊伍獲較高名次；
  3.3.8.2. 對賽成績勝出局數較高獲較高名次；
  3.3.8.3. 如以上所述仍未能決定最終名次，大會有機會增設附加賽決定名次。
3.3.9. 每組首名及次名隊伍將出線進入單淘汰賽；單淘汰賽排位將以隊伍於小組賽的PPR及MPR作基準。

3) 比賽詳情

3.4) 比賽項目

PLATINUM DIVISION

比賽項目			備註
PART 1			
Game 1	DOUBLES	701	Open In / Master Out
Game 2	DOUBLES	STANDARD CRICKET	-
Game 3	SINGLES	701	Open In / Master Out
Game 4	SINGLES	STANDARD CRICKET	-
PART 2			
Game 5	DOUBLES	FREEZE 701	Open In / Master Out
Game 6	SINGLES	HALF-IT	Master Mode
Game 7	SINGLES	SHOOT OUT	-
Game 8	DOUBLES	TEAM CRICKET	-
PART 3			
Game 9	DOUBLES	FREEZE 701	Open In / Double Out (Split Bull)
Game 10	SINGLES	STANDARD CRICKET	-
Game 11	DOUBLES	STANDARD CRICKET	-
Game 12	SINGLES	701	Open In / Double Out (Split Bull)
PART 4			
Game 13	DOUBLES	SHOOT OUT	-
Game 14	DOUBLES	HALF-IT	Master Mode
Game 15	DOUBLES	901	Open In / Master Out

備註

- 所有DOUBLES Game 沒有限制出場先後次序
- PART 1、PART 2及PART 3每人出場只限兩次，SINGLES Game每人只限出場一次，DOUBLES Game 出場組合不能相同
- PART 4每人出場只限兩次，DOUBLES Game 出場組合不能相同

3) 比賽詳情

3.4) 比賽項目

GOLD DIVISION / SILVER DIVISION

比賽項目			備註
PART 1			
Game 1	DOUBLES	701	Open In / Open Out
Game 2	DOUBLES	STANDARD CRICKET	-
Game 3	SINGLES	701	Open In / Open Out
Game 4	SINGLES	STANDARD CRICKET	-
PART 2			
Game 5	DOUBLES	FREEZE 501	Open In / Open Out
Game 6	SINGLES	HALF-IT	Master Mode
Game 7	SINGLES	SHOOT OUT	-
Game 8	DOUBLES	STANDARD CRICKET	-
PART 3			
Game 9	DOUBLES	FREEZE 501	Open In / Double Out (Split Bull)
Game 10	SINGLES	STANDARD CRICKET	-
Game 11	DOUBLES	STANDARD CRICKET	-
Game 12	SINGLES	501	Open In / Double Out (Split Bull)
PART 4			
Game 13	SINGLES	COUNT-UP	-
Game 14	SINGLES	701	Open In / Open Out
Game 15	SINGLES	STANDARD CRICKET	-

備註

- 所有DOUBLES Game 沒有限制出場先後次序
- PART 1、PART 2及PART 3每人出場只限兩次，SINGLES Game每人只限出場一次，DOUBLES Game 出場組合不能相同
- PART 4每人出場只限一次

3) 比賽詳情

3.4) 比賽項目

BRONZE DIVISION / DIAMOND DIVISION

比賽項目			備註
PART 1			
Game 1	DOUBLES	701	Open In / Open Out
Game 2	DOUBLES	STANDARD CRICKET	-
Game 3	DOUBLES	701	Open In / Open Out
PART 2			
Game 4	SINGLES	STANDARD CRICKET	-
Game 5	DOUBLES	FREEZE 501	Open In / Open Out
Game 6	SINGLES	501	Open In / Open Out
Game 7	DOUBLES	STANDARD CRICKET	-
PART 3			
Game 8	SINGLES	SHOOT OUT	-
Game 9	DOUBLES	HALF-IT	-
PART 4			
Game 10	SINGLES	COUNT-UP	-
Game 11	DOUBLES	FREEZE 501	Open In / Open Out

備註

- 所有DOUBLES Game 沒有限制出場先後次序
- PART 1每人出場只限兩次，DOUBLES Game出場組合不能相同
- PART 2及PART 3每人出場只限兩次，SINGLES Game每人只限出場一次，DOUBLES Game 出場組合不能相同
- PART 4每人出場只限一次

3) 比賽詳情

3.5) 等級違規系統 (Sandbagging)

3.5.1. 大會將於賽事完成後查核選手的比賽數據。(RATING數據請參考DARTSLIVE ASIA官方規則手冊)
3.5.2. 等級違規系統(Sandbagging)準則如下:
3.5.2.1. 當小組賽完成後，大會將查核選手的比賽數據，選手當時比賽數據超過選手報名RATING 3個RATING或以上，將被視為等級違規；
3.5.2.2. 單淘汰賽及決賽待定
3.5.3. 當隊伍中其中1位或多位選手違規，將取消隊伍晉級資格。
3.5.4. 等級違規的判決由大會決定，選手不得異議。

3.6) 比賽細節

3.6.1. 所有賽事須於晚上8時30分開始。
3.6.2. 每場賽事開賽前，PLATINUM DIVISION、GOLD DIVISION及SILVER DIVISION主客隊需各自支付CREDIT費用HKD100、BRONZE及DIAMOND DIVISION主客隊需各自支付CREDIT費用HKD80。
3.6.3. BAR組別於設置店內比賽時，主客每隊最低消費為HKD420 (最低消費已包括12支百威或藍妹啤酒、Nuts及加一服務費；並不包括任何額外收費)其後消費將跟隨酒吧價格而定。
3.6.4. DOJO組別於設置店內比賽時，主客每隊最低消費為HKD150。(最低消費已包括6支指定道地飲品)
3.6.5. 任何違反指定飲品規則之隊伍，大會將保留權利作出處分。
3.6.6. 每局賽事之參賽者必須於該局開始前到場，否則該局作棄權論。
3.6.7. 每場賽事開賽前雙方隊長需列出參與 Part 1的出賽名單。Part 1比賽完成後，雙方隊長須於15分鐘內列出Part 2的比賽名單。如此類推，雙方公佈名單後不能作任何更改。
3.6.7.1. 如雙方在每一節確認出賽名單時未能發現及提出修改的情況下進行比賽，但在該局比賽完結前及時發現並提出，請立即暫停比賽並聯絡聯賽主任，聯賽主任會說明及引導如何將違規隊伍的該局比賽修改成棄權；
3.6.7.2. 如雙方在每一節確認出賽名單時未能發現及提出修改的情況下進行比賽，而在該局比賽完結後才發現。大會將維持原判，並不會作出任何修改。
3.6.8. 比賽途中，如有參賽者不能按照名單出賽，該局將被判作棄權論。
3.6.9. 比賽途中，請雙方隊伍將分數紀錄於分紙上；如因技術故障或其他需要，大會或會要求隊伍提供該場次的分紙作調整參考，雙方隊伍須於五個工作天內提交，否則所有分數均不會作出任何調整。
3.6.10. 如參賽隊伍於小組賽事首循環進行中退出賽事，其隊伍比賽之所有成績將一律視為無效。
3.6.11. 如參賽隊伍於小組賽事次循環進行中退出賽事，其隊伍比賽之次循環所有成績將一律視為無效，而首循環之所有成績仍會繼續生效。
3.6.12. 各比賽選手在當局比賽開始前均有六鏢練習機會。
3.6.13. 比賽開始前，雙方選手須插入有效之DARTSLIVE CARD，並確認比賽機台已選擇正確的比賽項目及各自檢示螢幕上顯示之參賽者名稱是否正確，若在未顯示下投出的飛鏢將視為無效，並不能調整分數或再投。

4) 賽事守則

4.1) 轉隊及新增隊員

4.1.1. 本賽事不設轉隊，亦不可刪減隊員；但可增添隊員，如須增加隊員，須在比賽日前48小時以電郵（info.superleague@dartslive.com）通知大會。
4.1.2. 由小組次循環開賽當日起，亦不能增加隊員。

4.2) 遺失DARTSLIVE CARD

4.2.1. 參賽者必須持有已貼上DARTSLIVE會員編號貼紙之DARTSLIVE CARD方可出場作賽。
4.2.2. 參賽選手之DARTSLIVE CARD如有更改或遺失，須在比賽前通知主辦單位。
(比賽當日晚上7時30前可轉移DARTSLIVE CARD資料)。
4.2.3. 參賽選手必須於下一場比賽前親自到DARTSLIVE OFFICE領取DARTSLIVE會員編號貼紙方可出賽。
4.2.4. 參賽選手如忘記DARTSLIVE帳號或登入密碼而導致不能轉移個人資料，請以電郵提交身份證副本申請重設。

4.3) 更改比賽日期及開賽時間須知

4.3.1. 本賽事不設改期，但可更改開賽時間，有效期為規定比賽時間前或後72小時內。
4.3.2. 如有任何一隊需要更改開賽時間，請依以下程序進行：
A) 雙方隊長自行協議更改之時間。
B) 通知比賽場地並協議更改之開賽時間。

以上兩點皆協議成功後，需於48小時前通知大會。
4.3.3. 各隊伍有權拒絕對方提出之更改開賽時間，除非更改為大會安排。
4.3.4. 大會將因應突發情況臨時作出重賽日期或場地變動，所有參賽者不得異議。
4.3.5. 最後一場賽事不能更改比賽時間及須於晚上9時前開賽，任何缺席的隊伍將即時被取消參賽及得獎資格，其隊伍比賽成績將一律視為無效。
4.3.6. 任何組別之隊伍必須於法定比賽時間及自行協議時間開始比賽。（大會保留權利作出處分）

4) 賽事守則

4.4) 棄權及比賽人數不足

4.4.1. 如隊伍未能如期出席比賽，隊伍將會被取消參賽資格。
4.4.2. 如隊伍無故退出比賽或被大會取消資格，該隊伍有機會被禁止參與主辦單位所舉辦之所有飛鏢賽事1年。
4.4.3. 如比賽當日人數不足，只要持有該名缺席成員之聯賽卡， 該名成員仍可被編排出賽，當輪到該名成員之回合時，需按紅色制略過回合。
4.4.4. 每局設有BYE GAME，勝方會被判勝出1局及取得1分。唯BYE GAME數目不得多於一半賽事，否則將被視為「缺席」。(如需使用BYE GAME功能，請立即聯絡大會)
4.4.5. 當出現BYE GAME情況，雙方仍須於分紙上填上出賽的隊員及DARTSLIVE會員編號，被BYE GAME的隊伍及隊員均將會獲得出場記錄，隊伍必須保留分紙，並須於五個工作天內提交，否則將不獲受理；如有需要，大會會要求隊伍提供該場次的分紙作參考。

4.5) 隊伍的責任及義務

4.5.1. 隊伍有責任確保比賽公平公正，並無任何舞弊成份。
4.5.2. 隊伍有責任確保比賽順利進行，並無任何拖延成份。

4.6) 隊長的責任及義務

4.6.1. 隊長有責任監控所有隊員依據本賽例進行比賽。
4.6.2. 隊長有責任監控隊伍及其隊員遵守本賽例及DARTSLIVE ASIA官方規則手冊之內容。
4.6.3. 隊長有責任檢查隊員名單，賽事日程，洽商改期或任何隊務。及依照賽例程序作出申請。
4.6.4. 隊長須於比賽開賽前及每節列出比賽名單，並確保隊員依照比賽名單作賽。
4.6.5. 隊長擁有隊內所有事務的最終決定權。大會不接受其他隊員對大會之申請或投訴，大會亦只跟隊長接洽，而隊長的決定亦等同全隊的決定。如隊長未能履行職務，須安排代理人並以書面向大會申請。

4.7) 其他注意事項

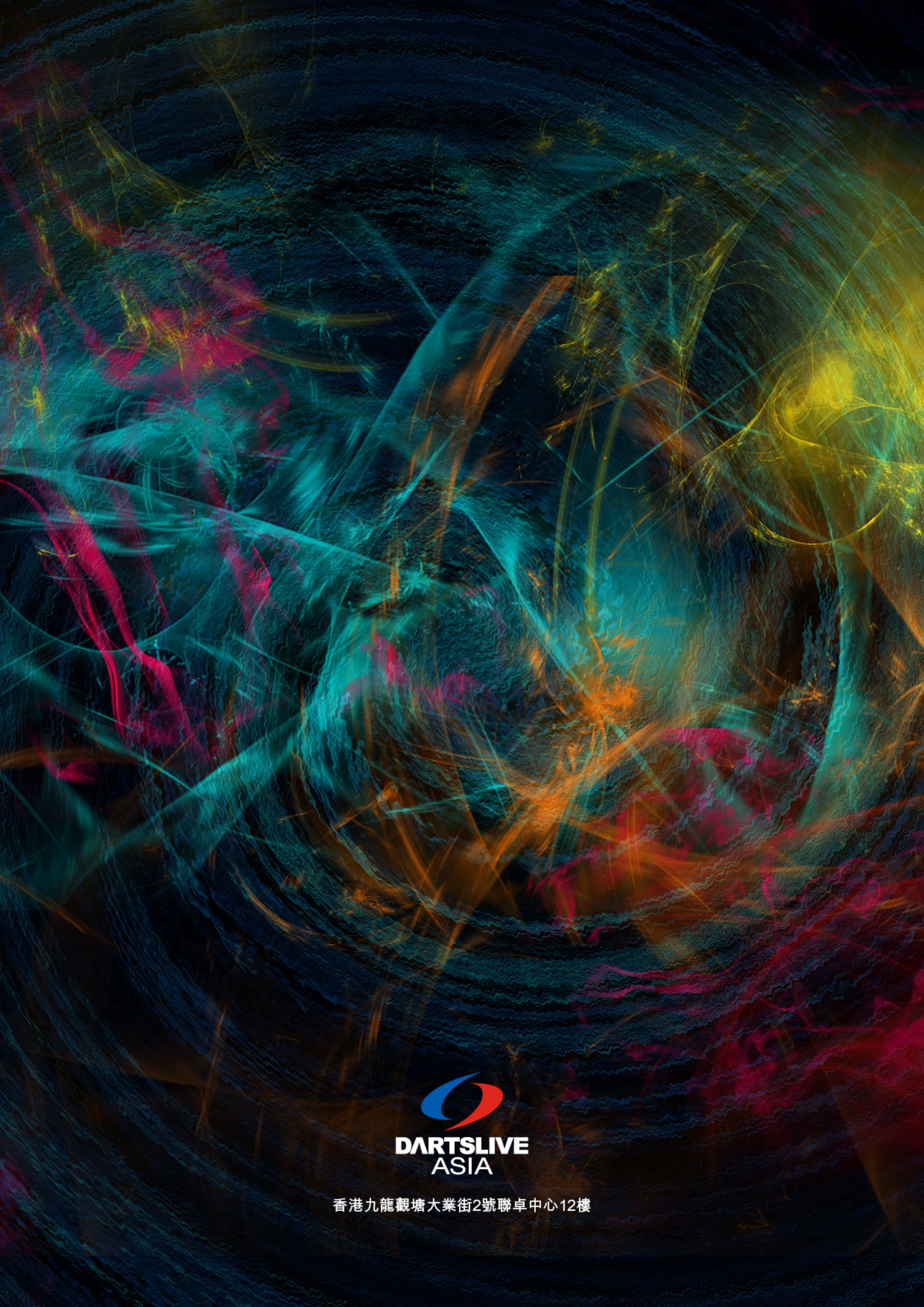
4.7.1. 本賽事設有「技術裁判小組」，以公平、公正的方式為比賽中的技術問題作裁決。 此小組擁有一切比賽最終決定權，所有參賽者均不得異議。
4.7.2. 所有投訴將經「技術裁判小組」進行聆訊，所有委員將以一人一票進行裁決。假若裁決有關投訴為技術犯規，參賽者或隊伍將面臨處分或停賽。
4.7.3. 工作人員將隨機巡查賽事，如發現違規情況，大會將即時對隊伍進行處分；包括但不限於口頭警告、取消該局或該場賽事的比賽資格、取消全隊參賽資格及賽果、停賽處分等。
4.7.4. 如隊伍無故退出比賽或被大會取消資格，該隊伍有機會被禁止參與主辦單位所舉辦之所有飛鏢賽事一年。
4.7.5. 如因機械故障、或場地任何因素等而導致比賽中止，比賽重新開始時，須得到雙方隊長的同意後將賽事復原。而各隊伍應以分紙記錄比賽過程結果。
4.7.6. 如因惡劣天氣(黑色暴雨或颱風等)、網路問題而導致比賽中止，大會有權即時作出重賽日期或場地變動，所有參賽者不得異議。如因天氣問題，請於當日聯絡大會查詢或留意 www.dartslive.com/hk 於下午 4 至 6 時之公佈。
4.7.7. 每隊比賽隊伍名稱及主場地點於賽季內不得更換，除非有合理理由及經大會考慮批准除外。(如場地結業)
4.7.8. 所有參賽者均知悉及同意，大會在比賽期間將會進行攝錄，並擁有相片及錄像的所有版權。
4.7.9. 參賽者不得穿著其他飛鏢機品牌商標的衣物進行比賽及出席頒獎禮，否則會被取消參賽資格及得獎資格。
4.7.10. 參賽隊伍及參賽者之登記名稱均不得含有色情、侮辱、歧視、猥褻及淫穢等的同音或同義詞字句。如有發現，該隊伍或選手須立即更改，大會會保留對該隊伍或選手作出處分的權利。
4.7.11. 參賽者之DARTSLIVE CARD內的會員卡名、通用名及My Award字句均不得含有色情、侮辱、歧視、猥褻及淫穢等的同音或同義詞字句。如有發現，該選手需立即更改，大會會保留對該隊伍或選手作出處分的權利，隊伍或選手有機會被取消比賽資格及禁止參與主辦單位所舉辦之所有飛鏢賽事。
4.7.12. 參賽者及支持者於比賽進行期間，語句均不得含有色情、侮辱、歧視、猥褻及淫穢等的同音或同義詞字句。如有發現，大會或會對該隊伍作出處分。
4.7.13. 除主辦單位同意外，否則未能依照所定下之時間地點出席頒獎禮者，其得獎資格將會被取消。
4.7.14. 所有參賽隊伍必須服從本賽事規則及DARTSLIVE ASIA官方規則手冊之內容，否則大會有權取消該隊伍的參賽資格。而分組名單公佈後，任何已付費用亦不會退回。
4.7.15. 本賽事規章若有未盡之處，大會有權因實際需要而加以修改。
4.7.16. 如有任何爭議，主辦單位擁有最終解釋權及裁決權。

4) 賽事守則

若因任何技術問題，隊伍或設置店有任何不當行為，請即暫停比賽並聯絡有關工作人員，大會將儘快安排維修或對事件作出有關調查。

Ryu (9858 0456) / Alman (9727 0608)

網址：www.dartslive.com/hk/league/
電郵：info.superleague@dartslive.com
地址：香港九龍觀塘大業街2號聯卓中心12樓


DARTSLIVE
ASIA
香港九龍觀塘大業街2號聯卓中心12樓