



# ***SUPER 2*** ***2021*** **TAIWAN** **- SPRING -**

SUPER 2  
2021 SPRING  
RULE BOOK

TAIWAN

## 比賽章程

**比賽日期** 2021年4月~2021年6月

### 比賽時間

UNLIMITED DIVISION	逢周四 20:30
PLATINUM DIVISION	逢週二 20:30
GOLD DIVISION	逢周三 20:30
SILVER DIVISION	逢周四 20:30

### 聯賽 聯繫方式

- SUPER LEAGUE Line@ : @bkr8502h
- 請所有隊長及隊員加入SUPER LEAGUE 官方Line帳號，可得到最新消息通知。
- 該ID為官方聯繫指定ID，您所傳送至官方帳號的訊息，將有專人與您回覆。

### 參加資格

- 理解並同意遵守SUPER 2 2021 SPRING聯賽賽例 (以下稱本賽例)之內容。
- 參賽者如未滿18歲須要家長簽署同意書。
- 每隊2人，最多3人，無特殊原因(例：需要隔離)不得調整隊員。  
已入隊的參賽者在聯賽開始後不得更換隊伍。
- 比賽期間必須開直播輔助。(自行直播，不須另外下載或登入便能觀看之平台即可)  
直播影片請**至少保留三天**供對手確認。
- 所有隊伍如沒有充份理由，不得於開季後更改隊伍名稱。
- 全組別一人只能參加一隊；如有發現，該名選手將會直接除名所有聯賽。
- UNLIMITED DIVISION為一般聯賽，跑店參賽。區域內**不滿5隊**不開賽。  
(5、7隊打單循環)
- PLATINUM DIVISION/ GOLD DIVISION/ SILVER DIVISION採連線對戰，  
不設區域最低隊伍數。(原則5、7隊打單循環，依最終隊伍數調整)
- 每名參賽者必須持有有效DARTSLIVE CARD，  
該作為比賽用之DARTSLIVE CARD須於三個月之內最少有15次  
任何 01或STANDARD CRICKET的對戰紀錄成績。
- 每個組別每間店舖隊伍數上限為機台數量(店內有幾台就能報幾隊\*3分組)。
- UNLIMITED DIVISION僅能使用DARTSLIVE3機台。
- 每一台DARTSLIVE3機台**最多**可以報名**3隊**，將依區域內隊伍數調整增減。  
例：高雄共2台，最多可以報名6隊，但2台機台要順利完賽的隊伍上限是5隊，  
將協調後刪除一隊，協調未果將刪除最後報名隊伍。

## 比賽章程

### 會員編號 申請方式

登入報名系統(如已持有會員編號則免此步驟)

新會員

前往聯賽官方網站：<https://www.dltournament.com.tw/>

步驟 1) 請按「新用戶登記」申請及獲取DARTSLIVE會員編號

步驟 2) 填妥所需欄目，系統將以電郵派發DARTSLIVE會員編號

	UNLIMITED DIVISION	PLATINUM DIVISION	GOLD DIVISION	SILVER DIVISION
賽事時間	星期四	星期二	星期三	星期四
對戰方式	一般聯賽 僅使用 DARTSLIVE3	網路聯賽	網路聯賽	網路聯賽
級數限制	無	任兩人合計不高於 25.99 13級以上限1人	任兩人合計不高於 20.99 最高一名不高於 12.99	任兩人合計不高於 13.99 最高一名不高於 9.99
讓級讓分	無			
單場爆級制	無	無	0.31	0.31
隊伍人數	最少2人，最多3人			
報名費用	NTD 2,000 / 隊	NTD 1,000 / 隊	NTD 800 / 隊	NTD 600 / 隊
備註	報名UNLIMITED DIVISION選手，若隊伍全員皆持有 <a href="https://www.dartslive.com/dartslive3/tw/customize_catalog.html">https://www.dartslive.com/dartslive3/tw/customize_catalog.html</a> 網頁中「OTHERS」之任一LIVE EFFECT，可享折扣800元。			

### 報名日期

由2020年3月29日至2020年4月12日

### 費用

UNLIMITED DIVISION	NTD 2,000 / 隊
PLATINUM DIVISION	NTD 1,000 / 隊
GOLD DIVISION	NTD 800 / 隊
SILVER DIVISION	NTD 600 / 隊

## 比賽章程

### 報名方法

報名網站：<https://www.dltournament.com.tw/>

隊伍報名手續

報名前：請先準備好「橘子支付」APP，並完成會員登錄與付款方式綁定

步驟 1) 隊長於網上報名系統登記隊伍及主場店家

步驟 2) 點選報名後會立刻跳轉橘子支付付款頁面，請在30分鐘內付款完畢

步驟 3) 隊伍數量足夠，期限內付款成功即報名完成。

若地區隊伍數不足，大會將協調店家加派隊伍或退款。

步驟 4) 對帳完畢後；大會將於兩個工作天內處理並發送確認電郵給隊長

步驟 5) 隊長可進入隊伍報名版面後，

按「已登記項目」確認隊伍並向隊員發送邀請入隊通知書

步驟 6) 提交申請前可新增或刪減本季隊員 (輸入DARTSLIVE會員編號)

步驟 7) 按「登記」登記隊伍並向隊員發送邀請入隊通知書

步驟 8) 待全部隊員確認同意後，請按「確認報名」提交報名表

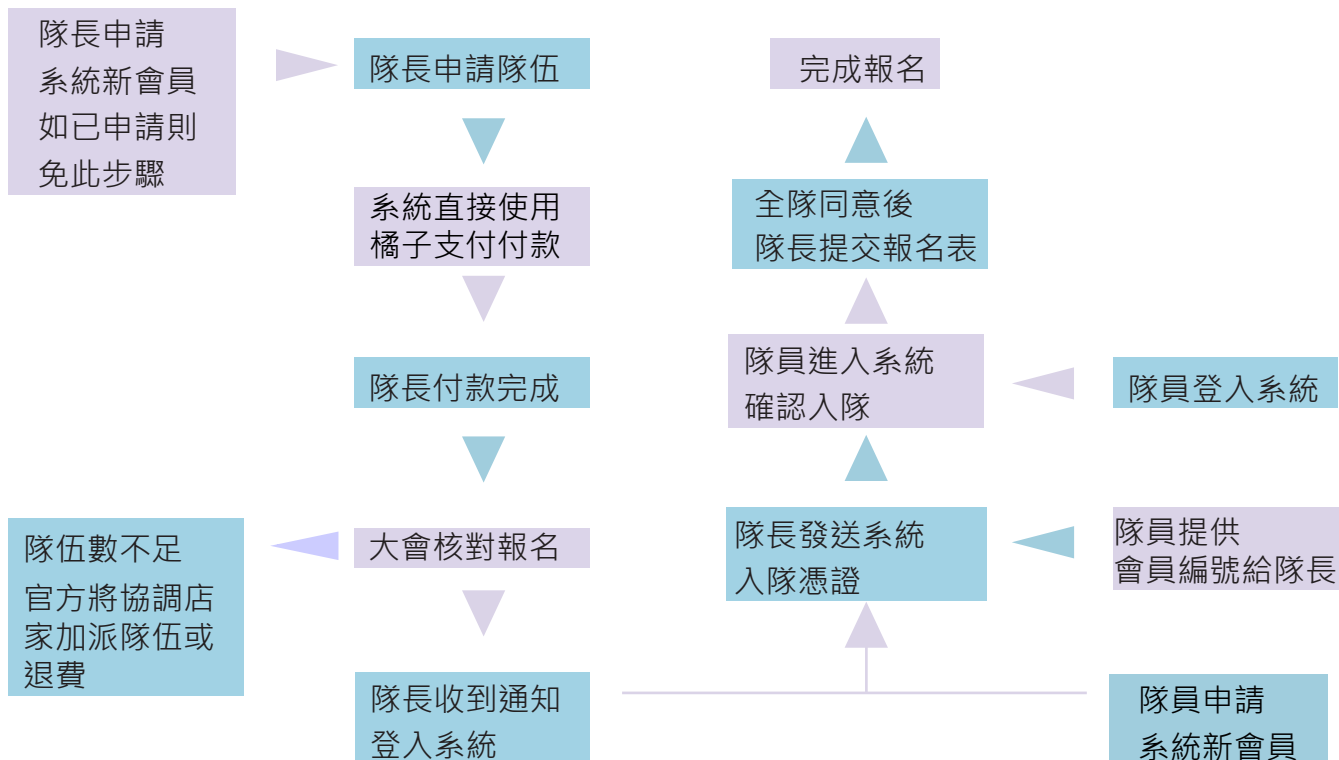
會員如何加入隊伍

步驟 1) 一般會員於登入後按「已登記項目」，將顯示入隊通知 (如隊長已邀請)

步驟 2) 按「確認」即完成入隊手續

注意 1) 入隊後不能自行退隊 (增減隊員功能只限隊長使用)

2) 如隊伍申請不成功，大會將公告，該隊隊員可以加入其他隊伍



## 獎金與獎項

組別	冠軍	亞軍	季軍
U	TWD 18,000	TWD 4,500	TWD 2,000
	獎盃*1 獎牌*2 地區隊伍Group需達五隊才頒發亞軍獎項，達七隊才頒發季軍獎項		
P	TWD 4,500	TWD 2,500	TWD 1,000
	獎盃*1 獎牌*2 地區隊伍Group需達五隊才頒發冠軍獎項，達七隊才頒發季軍獎項		
G	TWD 3,600	TWD 1,400	TWD 800
	獎盃*1 獎牌*2 地區隊伍Group需達五隊才頒發冠軍獎項，達七隊才頒發季軍獎項		
S	TWD 2,700	TWD 1,000	TWD 600
	獎盃*1 獎牌*2 地區隊伍Group需達五隊才頒發冠軍獎項，達七隊才頒發季軍獎項		

## 預計比賽日程

	星期二 PLATINUM	星期三 GOLD	星期四 SILVER / UNLIMITED
Week 1	4月27日	4月28日	4月29日
Week 2	5月4日	5月5日	5月6日
Week 3	5月11日	5月12日	5月13日
Week 4	5月18日	5月19日	5月20日
Week 5	5月25日	5月26日	5月27日
Week 6	6月1日	6月2日	6月3日
Week 7	6月8日	6月9日	6月10日

比賽時間將依照隊伍數量調整，  
5、7隊打單循環。沒有季後賽。

## 比賽項目

### UNLIMITED DIVISION

<b>PART 1</b> (每人出場限3次， SINGLES每人限出場1次)	GAME 1	DOUBLES	701 (OI/MO)
	GAME 2	DOUBLES	S. CRICKET
	GAME 3	SINGLES	701 (OI/MO)
	GAME 4	SINGLES	SHOOT OUT

<b>PART 2</b> (每人出場限3次， SINGLES每人限出場1次)	GAME 5	DOUBLES	701(F) (OI/MO)
	GAME 6	SINGLES	HALF-IT (MASTER)
	GAME 7	SINGLES	COUNT UP
	GAME 8	DOUBLES	SURVIVOR

<b>PART 3</b> (每人出場限3次， SINGLES每人限出場1次)	GAME 9	DOUBLES	SHOOT OUT
	GAME 10	SINGLES	S. CRICKET
	GAME 11	DOUBLES	HALF-IT
	GAME 12	SINGLES	701 (OI/MO)

<b>PART 4</b> (SINGLES 每人限出場1次)	GAME 13	SINGLES	SHOOT OUT
	GAME 14	SINGLES	COUNT UP
	GAME 15	DOUBLES	901 (OI/MO)

## 比賽項目

### PLATINUM DIVISION

<b>PART 1</b> (每人出場限3次， SINGLES每人限出場1次)	GAME 1	DOUBLES	701 (OI/MO)
	GAME 2	DOUBLES	S. CRICKET
	GAME 3	SINGLES	701 (OI/MO)
	GAME 4	SINGLES	S. CRICKET

<b>PART 2</b> (每人出場限3次， SINGLES每人限出場1次)	GAME 5	DOUBLES	701 (OI/MO)
	GAME 6	SINGLES	HALF-IT
	GAME 7	SINGLES	COUNT UP
	GAME 8	DOUBLES	S. CRICKET

<b>PART 3</b> (每人出場限3次， SINGLES每人限出場1次)	GAME 9	DOUBLES	SHOOT OUT
	GAME 10	SINGLES	S. CRICKET
	GAME 11	DOUBLES	HALF-IT
	GAME 12	SINGLES	701 (OI/MO)

<b>PART 4</b> (SINGLES 每人限出場1次)	GAME 13	SINGLES	SHOOT OUT
	GAME 14	SINGLES	COUNT UP
	GAME 15	DOUBLES	901 (OI/MO)

## 比賽項目

### GOLD DIVISION

<b>PART 1</b> (每人出場限3次， SINGLES每人限出場1次)	GAME 1	DOUBLES	701 (OI/MO)
	GAME 2	DOUBLES	S. CRICKET
	GAME 3	SINGLES	701 (OI/OO)
	GAME 4	SINGLES	S. CRICKET

<b>PART 2</b> (每人出場限3次， SINGLES每人限出場1次)	GAME 5	DOUBLES	501 (OI/MO)
	GAME 6	SINGLES	HALF-IT
	GAME 7	SINGLES	SHOOT OUT
	GAME 8	DOUBLES	S. CRICKET

<b>PART 3</b> (每人出場限3次， SINGLES每人限出場1次)	GAME 9	DOUBLES	SHOOT OUT
	GAME 10	SINGLES	S. CRICKET
	GAME 11	DOUBLES	HALF-IT
	GAME 12	SINGLES	701 (OI/MO)

<b>PART 4</b>	GAME 13	DOUBLES	COUNT UP
---------------	---------	---------	----------



## 比賽項目

SILVER DIVISION			
PART 1	GAME 1	DOUBLES	701 (OI/OO)
	GAME 2	DOUBLES	S. CRICKET
	GAME 3	DOUBLES	COUNT UP
PART 2 (每人出場限3次， SINGLES每人限出場1次)	GAME 4	SINGLES	S. CRICKET
	GAME 5	DOUBLES	501 (OI/OO)
	GAME 6	SINGLES	501 (OI/OO)
	GAME 7	DOUBLES	SHOOT OUT
PART 3 (每人出場限2次， SINGLES每人限出場1次)	GAME 8	SINGLES	501 (OI/OO)
	GAME 9	DOUBLES	HALF-IT
	GAME 10	SINGLES	SHOOT OUT
PART 4	GAME 11	DOUBLES	COUNT UP

## 聯絡官方

若因任何技術問題，隊伍或設置店有任何不當行為，請即暫停比賽並立即以Line帳號聯繫 SUPER LEAGUE 官方Line帳號，大會將儘快安排維修或對事件作出有關調查。

網址：[www.dartslive.com/tw/league/](http://www.dartslive.com/tw/league/)

電子郵件：[dlt\\_promotion@dartslive.com](mailto:dlt_promotion@dartslive.com)

LINE官方帳號：@dltw

## 比賽詳情

### 1) 賽制/計分方法

- 1.1 單一組別5、7隊採單循環主客制賽事。
- 1.2 一日的賽事為一場比賽，每場比賽為11~15局賽事，勝一局得一分。
- 1.3 於每局中，比賽採用輸家先攻制。
- 1.4 每局賽事中若出現平手局面，將進行TIE BREAK分勝負，由先攻先行。
- 1.5 每組別比賽均以總分(即總勝出局數)決定名次；  
如有相同，則順序以以下方法決定名次
  - ①總勝出比賽場數較高的隊伍獲較高名次；
  - ②對賽成績勝出局數較高的隊伍獲得較高名次；
  - ③如以上所述仍未能決定最終名次，  
大會有機會增設附加賽決定名次。  
(如隊伍放棄參加附加賽將可能喪失獲獎資格)
- 1.6 大會將因應犯規處分而於季尾扣減個別隊伍分數。

### 2) 比賽細節

- 2.1 所有主場不得選擇於賽季期間暢打或有兌幣優惠之店家，  
如選擇該店家作為主場，主辦單位將警告一次，若警告後仍被檢舉為暢打或有兌幣優惠之店家，主辦單位將取消隊伍得獎權利。  
備註:暢打或有兌幣優惠之店家為賽事開始後不得進行暢打/兌幣優惠/贈送打鏢金活動，將有專人員名附圖檢舉宣傳暢打之店家。
- 2.2 每場聯賽開賽前，主客隊須各自支付比賽CREDIT費用  
UNLIMITED：TWD400元 / PLATINUM：TWD300元 /  
GOLD：TWD240元 / SILVER：TWD200元
- 2.3 各組別於設置店內比賽時，主客每隊須符合店家低消。
- 2.4 所有賽事於晚上8時30分開始賽事，若等待至晚上9時00分對手仍未到，將判定逾時，並視為缺席\* ( 缺席處分請見3.4 ) 。
- 2.5 若因提早插卡開賽導致對手於時間內到場卻未能比賽，將判定落敗。以15局為例，比分將為0:15，並須賠償車馬費NTD360元給對手。  
拒絕賠償處分同本賽例3.4.4。
- 2.6 每場賽事開賽前雙方隊長請至DARTSLIVE官方網站下載專屬分紙；開賽前雙方隊長須列出隊伍的出賽名單；  
Part 1比賽完成後，雙方隊長須於15分鐘內列出Part 2的比賽名單繼續比賽；Part 2比賽完成後，雙方隊長須於15分鐘內列出Part 3的比賽名單繼續比賽，其餘依序類推，雙方在公佈名單後不能作任何更改。
- 2.7 所有參加者需填寫個人資料，此資料將由DARTSLIVE TAIWAN所擁有，將做為日後管理使用，除隊長手機與姓氏將製作成小組通訊錄外，其餘資訊不會移作其他用途。\*如未能填寫屬實，恕無法參賽
- 2.8 比賽途中，如有選手未依名單出賽，該局將被判作BYE GAME。

## 比賽詳情

### 2) 比賽細節

- 2.9 比賽途中，請雙方隊伍將分數紀錄於分紙上；如因技術故障或其他需要，大會或會要求隊伍提供該場次的分紙作調整參考，雙方隊伍須於五個工作天內提交，否則所有分數均不生效。
- 2.10 任何以分紙提交的分數修改，STATS及AWARD&FEATS將不獲計算。
- 2.11 如參賽隊伍於聯賽賽事進行中退出賽事，其隊伍比賽之所有成績將一律視為無效。
- 2.12 各比賽選手在當局比賽開始前均有六鏢練習機會。
- 2.13 比賽開始前，雙方選手須插入有效之DARTSLIVE CARD，並確認比賽機已選擇正確的比賽項目及各自檢示螢幕上顯示之參賽者名稱是否正確，若在未顯示下投出的飛鏢將視為無效，亦不能調整分數或再投。
- 2.14 決勝鏢出現後，該局馬上結束。若決勝鏢已插在靶上而飛鏢機沒有反應，也判作勝出，並由雙方隊長以手動調整分數。

### 3) 棄權及人數不足

- 3.1 如比賽當日人數不足，仍可出賽，當遇到不足人數的回合時，需按紅色鍵略過該回合。
- 3.2 略過回合稱為BYE GAME，將判定無法順利出賽方落敗。
- 3.3 當出現BYE GAME情況，雙方仍須於分紙上填寫出賽的隊員及DARTSLIVE會員編號，被BYE GAME的隊伍及隊員將會獲得分數。隊伍必須保留分紙；如有需要，大會會要求隊伍提供該場次分紙參考。
- 3.4 缺席
- ① 聯賽隊伍如未能出席比賽，將可申請延賽。  
延賽相關規定請看第六點「更改比賽日期及開賽時間」
  - ② 若聯賽隊伍未能出席比賽或者未於賽事開始時間至場地，視為「缺席」  
對手可於21:00後確認隊伍全員未出席則通知主辦單位，大會接收到訊息且確認後將會判定隊伍為「缺席」
  - ③ 缺席隊伍需賠償NTD360車馬費給予對方。
  - ④ 如「缺席」一方拒絕賠償車馬費將被取消參賽及得獎資格，其隊伍比賽成績將一律視為無效，並且其隊伍及所有隊內成員將禁賽一年。
  - ⑤ 有缺席隊伍之賽事將判定缺席隊伍落敗(以15局為例，勝方取15分)。單一隊伍缺席場次連續兩場或累積超過賽季1/2時，該隊伍之所有賽事將重新以「0:0」比賽無效計算。

### 4) 新增刪減隊員

- 4.1 本季聯賽可以增添隊員，每隊最多三人。  
該隊員必須未曾參與本季聯賽的任何賽事。

## 比賽詳情

### 5) 遺失聯賽卡

5.1 參賽選手之DARTSLIVE CARD如有更改或遺失，需在比賽前通知主辦單位。(比賽當日晚上7時30分前可轉移DARTSLIVE CARD資料)

### 6) 更改比賽日期及開賽時間

- 6.1 各聯賽隊伍全季可免費改期。
- 6.2 如有任何一隊須要更改比賽日期，請依以下程序申請：  
①通知對方隊長並協議定出之補賽日期。  
②通知比賽場地並協議更改之補賽日期。  
**注意！**以上兩點皆協議成功後，  
須於最少24小時前於Line官方帳號提出申請。  
提交申請後大會將於24小時內處理申請。
- 6.3 補賽日不得超過原比賽日一個月，且不得超過賽季最後一日。
- 6.4 各聯賽隊伍有權拒絕對方提出之改期申請，除非改期由大會安排。
- 6.5 申請方如未能於24小時前於Line官方帳號成功申請，  
不論協議確定與否，改期一律失效，須於原比賽日比賽。
- 6.6 補賽時，雙方隊長須在計分紙上寫明原定的比賽日期作記錄之用。
- 6.7 所有聯賽隊伍必須於法定比賽時間或自行協議時間開始比賽。  
(大會保留權利作出處分)

### 7) 隊伍及隊長的責任及義務

- 7.1 隊伍有責任確保比賽公平公正，並無任何舞弊成份。
- 7.2 隊伍有責任確保比賽順利進行，並無任何拖延成份。
- 7.3 隊長有責任監控所有隊員依據本賽例進行比賽。
- 7.4 隊長有責任檢查隊員名單，賽事日程，協商改期或任何隊務；  
及依照賽例程序作出申請。
- 7.5 隊長須於比賽開賽前及每節列出比賽名單，  
並確保隊員依照比賽名單比賽。
- 7.6 隊長擁有隊內所有事務的最終決定權；  
大會不接受其他隊員對大會之申請或投訴，  
大會亦只跟隊長接洽。而隊長的決定亦等同全隊的決定。  
如隊長未能履行職務，須安排代理人並向大會申請。

## 比賽詳情

### 8) 網路對戰 注意事項

- 8.1 每場賽事都必須開直播供對手檢視。
- 8.2 若比賽時發生爭議，而有其中一隊未開直播，將直接判定未開直播隊伍該局落敗。
- 8.3 若發生當機、故障、斷線等情事而暫時無法繼續比賽時，請立即通知大會以及對手。大會及對手確認後，可重新開機或更換機台。
- 8.4 當機、故障、斷線等情況若是發生在比賽中途，請雙方先以相機記錄當下比分，待有狀況一方重新開機或更換機台後，以手動回復先前賽局，請將分數與回合數一併回復，避免數據錯誤。
- 8.5 若斷線狀況在單日賽事期間頻繁發生，
  - ①可與對手協調改期再戰。
  - ②若無法改期，可採斷線方該局落敗，將該日賽事完結。

**\*頻繁發生之定義：5局內發生3次以上。**
- 8.6 若有感應錯誤，上靶未感應之情況，處理方式同8.4，通知大會與對手，記錄當下比分，重新開機或更換機台後，手動回復賽局。
- 8.7 若店鋪網路斷線，請與對手協調等待修復時間，大會建議時間為最長30分鐘，若等待時間結束仍無法修復，將判定剩下未出賽局數落敗，大會將直接透過系統操作，填入比分。
- 8.8 若比賽過程有換人，代打等情況遭檢舉，將判定該局落敗。
- 8.9 比賽時請確認插入的卡片後再按開始，若發現自己或對手插錯卡，請不要出鏢並立即通知大會，插錯卡的隊伍必須重新開機或更換機台，讓賽局重新開始。
- 8.10 若插錯卡情況發生，但已經出鏢：
  - ①未插錯卡隊伍出鏢，回報大會，已出的鏢不算，重新開打。
  - ②插錯卡隊伍出鏢，回報大會，對手有權要求插錯卡隊伍該局棄賽。
- 8.11 賽事直播網址必須透過官方LINE提供給大會。
- 8.12 直播影片必須留存**至少三天**供對手檢視。

### 9) 使用 DARTSLIVE3 機台注意事項

- 9.1 使用DARTSLIVE3機台時開賽前的CORK採系統自動判斷，若平手，須將飛鏢從靶面取下，再進行第二輪。
- 9.2 若單局賽事出現平手狀況，將以人工CORK方式，雙方自行確認命中區與黑心之距離，平手但三鏢未擲完前不拔鏢，距離較近者獲勝。
- 9.3 若賽事進行期間機台發生故障，可先記錄故障時之比數後重新開機，無論小局是否開賽，重新開機，將會回到等待畫面。以手動回復賽局時，除了分數，回合數也必須回復，避免數據錯誤。
- 9.4 若重新開機仍無法排除故障，可與官方連絡後選擇改日再戰，或是改用DARTSLIVE2機台繼續。

## 比賽詳情

### 10) 其他注意事項

- 10.1 大會設有「技術裁判小組」，以公平、公正的方式為比賽中的技術問題作裁決。此小組擁有一切比賽最終決定權，參賽者均不得異議。
- 10.2 所有投訴將經「技術裁判小組」進行聆訊，將以一人一票進行裁決。假若裁決有關投訴為技術犯規，參賽者或隊伍將面臨處分或停賽。
- 10.3 聯賽工作人員將隨機巡查賽事，如發現違規情況，大會將即時對隊伍進行處分；包括但不限口頭警告、取消該局或該場賽事的比賽資格、取消全隊參賽資格及賽果、停賽處分等。
- 10.4 如隊伍無故退出比賽或被大會取消資格，該隊伍有機會被禁止參與主辦單位所舉辦之所有飛鏢賽事一年。其隊伍比賽之所有成績將一律視為無效。
- 10.5 如因機械故障或任何場地因素而導致比賽中止，比賽重新開始時，須得到雙方隊長的同意後將賽事復原。而各隊伍應以分紙記錄比賽過程結果。
- 10.6 如因惡劣天氣、機械故障、網路故障、停電或任何場地因素而導致比賽中止，大會有權即時更改比賽地點及日期，所有參賽者均不得異議。如因天氣問題，請於當日聯絡大會及留意 [www.dartslive.com/tw/](http://www.dartslive.com/tw/) 之公佈。
- 10.7 聯賽隊伍主場於季內不得更換，除非有合理理由及經大會考慮批准則除外。(如場地歇業)
- 10.8 所有參賽者均知悉及同意，大會在比賽期間將會進行攝錄，並擁有相片及錄像的所有版權。
- 10.9 參賽隊伍及參賽者之登記名稱均不得含有色情、侮辱、歧視、猥褻、淫穢等的同音或同義詞字句；如有發現，該隊伍或選手須立即更改，大會會保留對該隊伍或選手作出處分的權利。
- 10.10 參賽者之DARTSLIVE CARD內的會員卡名、通用名及My Award字句均不得含有色情、侮辱、歧視、猥褻及淫穢等的同音或同義詞字句；如有發現，該選手須立即更改，大會保留對該隊伍或選手作出處分的權利，隊伍或選手有機會被取消參賽資格及禁止參與主辦單位所舉辦之所有飛鏢賽事。
- 10.11 參賽者及支持者於比賽進行期間，語句不得含有色情、侮辱、歧視、猥褻及淫穢等的同音或同義詞字句。如有發現，大會將會對該隊伍作出處分。
- 10.12 所有參賽隊伍必須服從本賽例之內容，否則大會有權取消該隊伍的參賽資格；而比賽開始後，任何已付費用亦不會退回。
- 10.13 本賽例若有未盡之處，主辦單位有權因實際需要而加以修改。
- 10.14 本賽例如作出任何增減或修改，不作另行通知，一切以網上版本為準。
- 10.15 如有任何爭議，主辦單位擁有最終解釋權及裁決權。