

SUPER LEAGUE SEASON 10 – 공식 대회 개요안

1. 대회 개요

SUPER LEAGUE SEASON 10 은 다트라이브(DARTSLIVE)가 주관하는 팀 기반 정기 리그입니다. 전국 다트 플레이어들이 팀을 구성하여 시즌 동안 정기적으로 경기를 펼치며, 지역 단위의 경쟁과 교류를 통해 한국 다트 문화 활성화를 목표로 합니다.

핸디캡 시스템을 기반으로 실력 차이를 보완하며, 레이팅 기준에 따른 공정하고 균형 잡힌 경기 운영을 지향합니다.

2. 대회 정보

1) 리그 방식

본 대회는 각 팀이 홈팀과 어웨이 팀으로 각각 1 회씩 경기를 치르는 라운드로빈 방식으로 진행되며, 조별 상위 팀은 플레이오프에 진출하게 됩니다.

2) 플레이오프 진출 팀 수 (참가 팀 수에 따라 조정)

참가 팀 수	조 구성 방식	조 개수	플레이오프 진출팀 수	비고
3 팀	1 개조 라운드 로빈	1 개	상위 1 팀	총 6 경기
4 팀	1 개조(라운드로빈)	1 개	상위 2 팀	총 12 경기
5 팀	1 개조(라운드로빈)	1 개	상위 2 팀	총 20 경기
6 팀	2 개 조(3 팀씩)	2 개	각 조 1 위, 총 2 팀	조별 라운드로빈

3) 대회 일정 및 참가 샵

구분	샵명	지역	리그일
1.	PDK	신촌	12월 28일 / 1월 11일 / 1월 18일 / 1월 25일 2시
2.	더원	수원	1월 11일 / 1월 18일 / 1월 25일 / 2월 1일 4시
3.	저스트	일산	1월 4일 / 1월 18일 / 2월 1일 / 2월 15일 4시
4.	뉴다트펍	신림	1월 3일 / 1월 10일 / 1월 17일 / 1월 24일 3시

4). 참가팀 수에 따른 경기 일정

각 개최 샵은 참가 접수 완료 후 팀 수를 기준으로 적정 경기일 4 일을 선택하여 확정하며, 확정된 일정은 참가팀에게 개별 공지됩니다.

- 팀 수가 적을 경우(예: 3~4 팀)
→ 3 주차 편성으로도 무리 없이 운영이 가능하며, 각 팀의 홈·어웨이 균형을 맞춰 진행합니다.
- 팀 수가 많은 경우(예: 5 팀 이상)
→ 경기 수가 증가함에 따라 4 주차 편성이 필요할 수 있으며, 샵 상황·운영 가능 시간 등을 고려하여 주차가 확정됩니다.

최종 결정된 일정표는 리그 시작 전에 모든 참가팀에 공유될 예정입니다.

4-1 예시)

3 팀 기준 : A, B, C

일정	경기	홈	원정	비고
1 주차 25.12.31 (예시)	1	A	B	A: 2 경기 , B: 1 경기, C: 1 경기
	2	C	A	
2 주차 26.01/13 (예시)	3	B	A	B: 2 경기 , A: 1 경기, C: 1 경기
	4	B	C	
3 주차	5	A	C	C: 2 경기 A: 1 경기, B: 1 경기
	6	C	B	

- 모든 경기 홈팀 선공

- 1SET 이후 패자 선공 경기 진행

- 각 SET 별 포인트 1, 승리팀 2PT 추가

4-2 예시)

4 팀 기준 : A, B, C, D 예시

주차	경기	홈	원정	비고
1 주차 25.12.31 (예시)	1	A	B	1 주차 각 팀 2 경기씩 1,2 경기 동시 진행 3,4 경기 동시 진행
	2	C	D	
	3	A	C	
	4	B	D	
2 주차 26.01/13 (예시)	5	A	D	2 주차 각 팀 2 경기씩 5,6 경기 동시 진행 7,8 경기 동시 진행
	6	B	C	
	7	B	A	
	8	D	C	
3 주차	9	C	A	3 주차 각 팀 2 경기씩 9,10 경기 동시 진행 11,12 경기 동시 진행
	10	D	B	
	11	D	A	
	12	C	B	

- 모든 경기 홈팀 선공

- 1SET 이후 패자 선공 경기 진행

- 각 SET 별 포인트 1, 승리팀 2PT 추가

4-3 예시)

5 팀 기준 : A, B, C, D, E

주차	경기	홈	어웨이	비고
1 주차 25.12.31 (예시)	1	A	B	A,B,C,D,E 모두 2 경기씩 보드 2 대 기준 예시: 타임 1: A-B, D-E (동시 진행) 타임 2: A-C, E-D (동시 진행) 타임 3: B-C (한 경기만)
	2	A	C	
	3	B	C	
	4	D	E	
	5	E	D	
2 주차 26.01/13 (예시)	6	A	D	A,B,C,D,E 모두 2 경기씩 보드 2 대 기준 예시: 타임 1: A- D, C-B (동시 진행) 타임 2: A-E, B-D (동시 진행) 타임 3: C-E (한 경기만)
	7	A	E	
	8	B	D	
	9	C	B	
	10	C	E	
3 주차	11	B	A	A,B,C,D,E 모두 2 경기씩 보드 2 대 기준 예시: 타임 1: B- A, E-C (동시 진행) 타임 2: B-E, C-D (동시 진행) 타임 3: D-A (한 경기만)
	12	B	E	
	13	C	D	
	14	D	A	
	15	E	C	
4 주차	16	C	A	A,B,C,D,E 모두 2 경기씩 보드 2 대 기준 예시: 타임 1: C- A, E-B (동시 진행) 타임 2: D-B, E-A (동시 진행) 타임 3: D-C (한 경기만)
	17	D	B	
	18	D	C	
	19	E	A	
	20	E	B	

- 모든 경기 홈팀 선공

- 1SET 이후 패자 선공 경기 진행

- 각 SET 별 포인트 1, 승리팀 2PT 추가

3. 참가샵 모집 및 팀 엔트리 기간

1) 참가샵 등록

25.11.22(토) ~ 25. 11.30(일)일까지

- 참가샵은 아래 일정 중 예비 날짜 포함 4 일을 선택할 수 있어야 합니다.

25.12.28(일) ~ 26.02.28(일)일까지

- 리그 시작 전 운영에 필요한 정보와 양식들은 사전에 운영진측에서 전달하며, 대회 당일 리그경기는 선수 및 참가샵에서 별도의 진행 후 결과를 운영진에게 제출해 주시면 됩니다.

- 리그 경기 중 오류 발생 및 문제가 생긴 경우 운영진에게 연락을 취하여 대처가 가능하여야 합니다.

- 코인비의 경우는 인당 1 만원입니다.

2) 팀 엔트리 기간

25.12.12 ~ 25.12.22 일까지

4. 참가 자격 및 팀 구성

항목	내용
팀 구성 인원	4 명~6 명
필수 조건	DARTSLIVE 카드 보유자
레이팅 조건	팀 내 상위 4 인의 레이팅 합산 42 이하 (소수점 확인)
출전 제한	중복 출전 불가 (한명이 여러팀에 소속될수 없음)

1) 대회 중 선수 추가

- 선수 추가 시에도 상위 4 인 레이팅 합산 42 이하 유지 필수 입니다.

- 대회 중복 출전 불가 → 다른 팀 이적·탈락 후 재참가 불가합니다.

2) 다트라이브 카드 필수 지참

대회를 참가하는 모든 선수들은 다트라이브 카드 필수 지참 및 핸드캡과 샌드백 운영을 위하여 카드를 항상 소지하고 경기에 입하여야 합니다.

5. 참가비 및 시상 내역

1) 참가비

- 엔트리 비용: 160,000 원 (※ 코인비 별도)

2) 시상 내역

순위	상금
Champion	1,200,000 원
Runner-up	700,000 원
Joint Third Place	400,000 원
BEST 8	200,000 원

6. 경기 구성 (예선 9LEG . 본선 11LEG 6 선승제)

1) 예선 라운드 로빈

- 각 세트에서 승리할 경우 포인트 1 점을 획득하며, 승리한 팀은 승리 포인트 2 점을 획득합니다
- 9 세트 경기는 모두 진행 해야 합니다.
- 첫번째 세트 홈팀 선공으로 진행되며, 두번째 세트부터는 패자 선공으로 진행됩니다.
- 섹션별 1 명당 최대 2 경기 출전 가능합니다.
- 3SET 선수는 4SET 경기 출전이 불가합니다.
- 순위를 책정하는 우선 순위는 아래의 순서를 기준으로 결정합니다.

① Total Point -> ② Match 승 -> ③ Match 패

2) 본선 싱글 엘리미네이션

- 본선 11LEG 6 선승제 입니다.
- 첫번째 세트 선공은 CORK 로 진행되며, 두번째 세트부터는 패자 선공으로 진행됩니다.
- 4SET 선수는 5SET 경기 출전이 불가합니다.
- 섹션별 1 명당 최대 2 경기 출전 가능합니다.

예선 라운드 로빈 경기구성

예선 라운드 로빈 9LEG 포인트제

세트	경기 형식	게임 포맷	출전자 명단	라운드	비고(출전 예시)
1 SET	DOUBLES	701 (MO)		15	A / B
2 SET	DOUBLES	S.CRI		15	C / D
3 SET	SINGLES	S.CRI		15	A 3SET → 4SET 불가
4 SET	SINGLES	701 (MO)		15	B
5 SET	TRIOS	901 (MO)		9	A / B / C
6 SET	SINGLES	S.CRI		8	D
7 SET	DOUBLES	S SHOOT OUT		15	A / C
8 SET	DOUBLES	HALF-IT		10	B / D
9 SET	GALLON	1101 (MO)		20	A / B / C / D

※ 9LEG 포인트제

※ 3 SET 선수는 4 SET 경기 출전 불가

※ 1 SET 홈팀 선공/ 이후 패자 선공

※ 섹션별 1 명당 최대 2 경기 출전 가능

본선 경기 구성

본선 싱글 엘리미네이션 11LEG 6 선승제

세트	경기 형식	게임 포맷	출전자 명단	라운드	비고(출전 예시)
1 SET	TRIOS	901 (MO)		15	A / B / C
2 SET	DOUBLES	S.CRI		15	C / D
3 SET	DOUBLES	701 (MO)		15	A / D
4 SET	SINGLES	S.CRI		15	B 4SET → 5SET 불가
5 SET	TRIOS	HALF-IT		9	A / C / D
6 SET	DOUBLES	SHOOT OUT		8	A / B
7 SET	DOUBLES	S.CRI		15	C / D
8 SET	SINGLES	501 (MO)		10	B
9 SET	TRIOS	S.CRI		15	A / B / D
10 SET	SINGLES	501 (MO)		10	C
11 SET	GALLON	1101 (MO)		20	A / B / C / D

※ 11LEG 6 선승제

※ 1 SET 선공은 CORK / 이후 패자 선공

※ 4 SET 선수는 5 SET 경기 출전 불가

※ 섹션별 1 명당 최대 2 경기 출전 가능

6. 주의사항 및 실격 조건

- 참가비 및 코인비 미납 시 출전이 불가합니다.
- 경기 시작 시간까지 미도착 시 몰수패 처리 됩니다.
- 제출 엔트리와 실제 출전 선수 불일치 시 해당 리그 몰수패 처리 됩니다.
- 동일 선수의 다중 팀 출전 발견 시 전체 실격처리 됩니다.
- 심판/운영진 지시에 불응, 고의 지연, 비매너 플레이 시 경고 및 퇴장 조치 진행됩니다.
- 기물 파손·욕설·음주 소란 등 발생 시 팀 전체 실격 가능합니다.
- 선수 출전 명단 작성은 매치 시작 전 심판에게 미리 제출합니다.
- 출전 명단과 다른 선수가 출전하여 1R 진행 시, 해당 매치는 몰수패 처리됩니다.
- 참가신청 시 등록된 카드의 분실 또는 파손의 경우 경기 시작 전 운영진에게 연락을 취하여 변경하여야 하며, 등록되지 않은 카드를 사용할 시 해당 SET 몰수패 처리됩니다.
- 보드 또는 시스템 오류 발생 시 반드시 운영진의 지시를 따르고 즉시 투구를 멈춰야 하며, 임의로 경기를 이어갈 경우 불이익을 받을 수 있습니다.
- 고의적인 샌드백(인위적 레이팅 조정)이 의심될 경우 운영진은 경기 중 또는 경기 종료 후 추가 검증을 진행할 수 있으며, 사실로 확인될 경우 그에 상응하는 불이익을 받을 수 있습니다.

7. 세부 규정 사항

1) 적용 규정

SUPER LEAGUE SEASON 10 은 DARTSLIVE KOREA 공식 경기 규정을 기준으로 적용됩니다.

2) 선수 추가 규정

- 선수 추가 시에도 상위 4 인 레이팅 합산 42 이하 유지 필수 입니다.

- 대회 중복 출전 불가 → 다른 팀 이적·탈락 후 재참가 불가합니다.

3) 01 게임 마무리 규정

01 게임이 시간 내 종료되지 않으면 해당 SET 참가 선수 중 대표가 디들(Diddle)로 승패가 결정됩니다.

-디들을 일정 시간 내 수행하지 않을 경우 패배 처리되오니, 꼭 숙지 하시기 바랍니다.

4) 샌드백 및 레이팅 운영

엔트리 제출 후에도 DARTSLIVE 카드로 경기 기록을 꾸준히 반영해야 합니다.

경기 직전 최신 레이팅 기준으로 샌드백·핸디캡 자동 적용됩니다.

샌드백 혐의 발생 시 불이익이 발생할수 있으니 선수 여러분께서는 이점 꼭 숙지 하시기 바랍니다.

5) 보드 오류 및 기술적 문제 처리 규정

SUPER LEAGUE SEASON 10 에서는 경기 중 보드 또는 네트워크 등 기술적 문제가 발생할 수 있으며, 아래 규정에 따라 심판 및 운영진이 상황을 판정하고 조치합니다.

세부 규정은 DARTSLIVE KOREA 공식 경기 규정을 준용합니다.

다만, 인터넷 오류로 인한 온라인 장애 또는 머신의 멈춤(Freeze) 발생 시에는 운영진 또는 담당 삼주가 상황을 촬영·기록한 자료를 기준으로 판단하며, 확인 가능한 마지막 정상 스코어 기준으로 복구 후 경기 재개합니다.

스코어 확인이 불가능할 경우에는 해당 세트를 전체 재경기로 진행합니다.

6) 경기 일정 조율 방식

각 샵이 제출한 공식 경기 일정은 **기준일로 고정됩니다.**

단, 각 경기일로부터 1 주일 전 기간 내에서만 팀장 간 협의를 통해 일정 변경 및 경기 진행이 가능합니다. (기간 외 일정 변경은 불가)

조율 경기는 반드시 양쪽 합의 후, 경기 시작 1 일전에 "꼭" 주최측에 보고하고 진행해야 합니다. (레이팅 검수 및 샌드백 진행관련 사항입니다)

예시

1. 공식 경기일 : 1 월 10 일

→ 조율 가능 기간 : 1 월 5 일 ~ 1 월 9 일

조율 가능 기간 안에서만 경기 진행이 가능하며, 뒤 경기 일정을 앞당겨 진행하는 방식(선행 경기 진행)은 허용되지 않습니다.