



TOURNAMENT RULES

1. ROUND-ROBIN RANKING

การจัดอันดับรอบ Round-Robin

RR groups will be ranked by the following order:

กลุ่ม RR จะถูกจัดอันดับตามลำดับดังต่อไปนี้:

(a) Number of Match Won.

จำนวนแมตช์ที่ชนะ

(b) Number of Legs Won & Legs Lost.

จำนวนเลกที่ชนะ และเลกที่แพ้

(c) Tie-Breaker

กรณีคะแนนเท่ากัน

- 2-Teams Tie, head-to-head

กรณี 2 ทีมเท่ากัน ใช้ผลการแข่งขันระหว่างกัน

- 3-Teams Tie, Game of Count-Up

กรณี 3 ทีมเท่ากัน ใช้เกม Count-Up ตัดสิน

(d) Progression to SKO in the same group

การผ่านเข้าสู่รอบ SKO ภายในกลุ่มเดียวกัน

- Group of 3 or 4: Top 2

กลุ่ม 3 หรือ 4 ทีม: เข้ารอบ 2 อันดับแรก

- Group of 4 or 5: Top 3

กลุ่ม 4 หรือ 5 ทีม: เข้ารอบ 3 อันดับแรก

2. DARTSLIVE SPORTS APP

(a) All tournaments will be notified through DARTSLIVE SPORTS APP.

การแข่งขันทั้งหมดจะมีการแจ้งผ่านแอป DARTSLIVE SPORTS

(b) DARTSLIVE SPORTS APP must be used during tournaments, please install it in advance.

ผู้เข้าแข่งขันต้องใช้แอป DARTSLIVE SPORTS ระหว่างการแข่งขัน กรุณาติดตั้งล่วงหน้า



TOURNAMENT RULES

- (c) In addition, please make sure your device can **connect to the internet** when participating in any tournament and **ON** the APP Notification.

นอกจากนี้ กรุณาตรวจสอบให้อุปกรณ์ของคุณสามารถเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตได้ และเปิดการแจ้งเตือนของแอป



3. GAMES RULES

กติกาการแข่งขัน

1. Round Limit

- 501, 701: 15 Round limit

501, 701: จำกัด 15 รอบ

- CRICKET : 15 Round limit

CRICKET: จำกัด 15 รอบ

2. Throwing order of the game

ลำดับการขว้าง

- Throwing order of the 1st LEG will be decided by corking.

ลำดับการขว้างเลกแรกจะตัดสินด้วยการ cork

- The coin toss function of DARTSLIVE2 will be used for deciding who throws the cork first.

จะใช้ฟังก์ชันโยนเหรียญของ DARTSLIVE2 เพื่อกำหนดผู้ขว้าง cork ก่อน

- The player who throws closer to the centre of the BULL will start the 1st LEG.

ผู้ขว้างใกล้จุดกึ่งกลาง BULL มากกว่าจะได้เริ่มเลกแรก

- If the first player's dart hits the exact centre of the BULL, the second player is required to verify the location, remove the first player's dart, then throw the cork.

หากผู้เล่นคนแรกปาไดโนจุดศูนย์กลาง BULL พอดี ผู้เล่นที่สองต้องตรวจสอบตำแหน่ง ดึงลูกดอกออกก่อน แล้วจึงขว้าง cork

- From the second LEG, except if notified otherwise in the game format, the player who lost in the previous LEG will throw first.

ตั้งแต่เลกที่สองเป็นต้นไป ผู้ที่แพ้ในเลกก่อนหน้าจะเป็นผู้ขว้างก่อน (ยกเว้นมีการระบุไว้ต่างหาก)



TOURNAMENT RULES

- For the Final LEG, players will throw the cork again. The winner of the cork may either choose the throw order or choose the type of the game.

สำหรับเลกสุดท้าย จะทำการ cork ใหม่ ผู้ชนะสามารถเลือกที่จะขว้างก่อนหรือเลือกประเภทเกม

If the final LEG is a 01 game, the winner of the cork can choose to throw first.

หากเลกสุดท้ายเป็นเกม 01 ผู้ชนะ cork สามารถเลือกขว้างก่อน

- This event stipulates that the maximum time limit for darts being thrown is within 30 seconds. If a player repeatedly makes the throw beyond the time limit; and refuses to correct one's mistake after repeating warnings, DARTSLIVE reserves the right to judge the player for violation, with disciplinary action including skipping his/her round or directly announcing the opponent wins the LEG/MATCH.

การแข่งขันนี้กำหนดเวลาสูงสุดในการขว้างแต่ละครั้งไม่เกิน 30 วินาที

หากผู้เล่นใช้เวลาเกินกำหนดซ้ำ ๆ และไม่แก้ไขหลังจากได้รับคำเตือน ทาง DARTSLIVE มีสิทธิ์ตัดสินว่าผิดกติกา และลงโทษ เช่น ข้ามรอบ หรือให้ฝ่ายตรงข้ามชนะเลก/แมตช์

4. BUST RULE

- (a) Bust Rule apply to both Round Robin & SKO: -

กติกา Bust ใช้กับทั้งรอบ Round Robin และ SKO

- If 1 Team bust, the results will be reversed with win awarded to the opposing team.

หากทีมใดทีมหนึ่ง Bust ผลการแข่งขันจะถูกกลับ และอีกฝ่ายจะเป็นผู้ชนะ

- If both Teams bust, the result will stand, and the winner of the match will progress to the next stage.

หากทั้งสองทีม Bust ผลการแข่งขันยังคงเดิม และผู้ชนะจะผ่านเข้าสู่รอบถัดไป

- (b) Organiser reserves the rights to review & re-rate all players & move players into higher flights if required.

ผู้จัดงานขอสงวนสิทธิ์ในการตรวจสอบ ปรับเรตติ้ง และเลื่อนผู้เล่นไปยังระดับที่สูงขึ้นหากจำเป็น

5. WALK-OVER RULE

- (a) When a game is up and one team is missing, the team presence should raise a request to the Official in charge of the area, to page for the missing team.

เมื่อถึงเวลาแข่งขันและมีทีมใดทีมหนึ่งไม่มาปรากฏตัว ทีมที่มาถึงแล้วควรแจ้งเจ้าหน้าที่ที่ดูแลพื้นที่ เพื่อทำการประกาศเรียกทีมที่ขาดหาย



TOURNAMENT RULES

- (b) The team presence should look out for the Paging of the missing player, and if not heard, to approach the Control Station immediately.

ทีมที่มาถึงแล้วควรคอยฟังการประกาศเรียกผู้เล่นที่หายไป และหากไม่ได้ยิน ให้รีบติดต่อที่จุดควบคุม (Control Station) ทันที

- (c) Walk Over Timer

0:00 – GAME ON
2:00 – 1st Call
3:00 – 2nd Call
4:00 – 3rd Call
5:00 – WALK OVER

An official walk-over will be announced and imposed with concede win of 2-0 (3 Leg Medley) and 3-0 (5 Leg Medley) to the opposing team.

จะมีการประกาศ Walk Over อย่างเป็นทางการ โดยให้ผลชนะ 2-0 หรือ 3-0 ตามรูปแบบเกม

6. AMENDMENT OF INCORRECT SCORE

การแก้ไขคะแนนที่ผิดพลาด

- (a) If the score on the machine is incorrect, and the darts is on the board, an Official should be called to witness the “Reverse-A-Round” to reverse to the correct score.

หากคะแนนบนเครื่องไม่ถูกต้อง และยังมีลูกดกปักอยู่บนกระดาน ควรเรียกเจ้าหน้าที่มาเป็นพยานในการทำ “Reverse-A-Round” เพื่อย้อนคะแนนให้ถูกต้อง

- (b) If both teams agree to perform “Reverse-A-Round” without an Official, the game can proceed, and any appeals will not be accepted.

หากทั้งสองทีมตกลงกันที่จะทำ “Reverse-A-Round” โดยไม่มีเจ้าหน้าที่ เกมสามารถดำเนินต่อไปได้ แต่จะไม่สามารถยื่นอุทธรณ์ภายหลังได้

- (c) If no darts is stuck on the board, regardless of being pulled out or bounced off, the score stays, and the game continues.

หากไม่มีลูกดกปักอยู่บนกระดาน ไม่ว่าจะดึงออกไปแล้วหรือเด้งออก คะแนนจะถือว่าเป็นไปตามเดิม และเกมจะดำเนินต่อไป

- (d) In the event where game is disrupted by Power Failure, any incomplete leg will be reset and will start over as a new leg.

ในกรณีที่เกมถูกรบกวนจากไฟฟ้าดับ เลกที่ยังไม่จบจะถูกรีเซ็ต และเริ่มใหม่เป็นเลกใหม่

- (e) In the event where a player throws on a wrong turn, Reverse-A-Round is allowed to correct the turn.



TOURNAMENT RULES

ในกรณีที่ผู้เล่นขว้างผิดลำดับ สามารถใช้ “Reverse-A-Round” เพื่อแก้ไขลำดับได้

- (f) In the event where a player throws on a wrong turn, and Reverse-A-Round is not possible, the game is over, the results stay, regardless of whichever team, win, lose or bust.

ในกรณีที่ผู้เล่นขว้างผิดลำดับ และไม่สามารถทำ “Reverse-A-Round” ได้ เกมจะสิ้นสุดลง และผลการแข่งขันจะคงเดิม ไม่ว่าทีมใดจะชนะ แพ้ หรือ Bust ก็ตาม

7. DRESS CODE

- (a) Positive media coverage, sponsorship and growth of the game are based upon 2 major factors: -

ภาพลักษณ์ที่ดีต่อสื่อ ผู้สนับสนุน และการเติบโตของกีฬานี้ ขึ้นอยู่กับ 2 ปัจจัยหลัก ได้แก่

- Professionalism of DARTSLIVE TOURNAMENT; &

ความเป็นมืออาชีพของการแข่งขัน DARTSLIVE และ

- Good Conduct & Appearance of the Players.

พฤติกรรมและภาพลักษณ์ที่ดีของผู้เล่น

- (b) Please adhere to the following dress code: -

กรุณาปฏิบัติตามระเบียบการแต่งกายดังต่อไปนี้

- **Men:**

Long Pants/J Jeans only with covered shoes. No slippers, singlets, or shorts (above knee).

ต้องสวมกางเกงขายาวหรือยีนส์ และรองเท้าหุ้มส้นเท่านั้น ห้ามใส่รองเท้าแตะ เสื้อกล้าม หรือกางเกงขาสั้น (เหนือเข่า)

- **Ladies:**

No hot pants/ mini skirt, no revealing tops, no sleeveless, and with covered shoes only. Shorts allowed with mid-thigh length.

ห้ามใส่กางเกงขาสั้นมากหรือกระโปรงสั้น ห้ามใส่เสื้อเปิดเผยหรือเสื้อแขนกุด และต้องสวมรองเท้าหุ้มส้นเท่านั้น สามารถใส่กางเกงขาสั้นได้หากยาวระดับกลางต้นขา

Headphones, earphones, or any electronic earpiece devices are not allowed, except for hearing aids.

ห้ามใช้หูฟัง หรืออุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ที่สวมใส่ในทุกชนิด ยกเว้นเครื่องช่วยฟัง



TOURNAMENT RULES

Wearing headwear such as a hat or cap during the event is NOT permitted. However, it is allowed if a player needs to wear headwear for religious reasons.

ห้ามสวมหมวกหรือเครื่องคลุมศีรษะระหว่างการแข่งขัน ยกเว้นในกรณีที่มีความจำเป็นทางศาสนา

Tournament Organiser reserves the rights to tape off over any logos of competitors and/or non-sponsors, especially for Players on Stage.

ผู้จัดการแข่งขันขอสงวนสิทธิ์ในการปิดทับโลโก้ของคู่แข่งหรือผู้ที่ไม่ใช่ผู้สนับสนุน โดยเฉพาะผู้เล่นที่อยู่บนเวที

Player(s) who do not abide to the above dress code will not be allowed to play in the tournament.

ผู้เล่นที่ไม่ปฏิบัติตามระเบียบการแต่งกายข้างต้น จะไม่ได้รับอนุญาตให้เข้าร่วมการแข่งขัน

8. Non-authorized partners, dealers, vendors, or representatives are strictly prohibited from promoting, displaying, marketing, or distributing information about their own products or services during the event without prior written approval from the event organizers. Any promotional activity conducted without such approval will result in the individual or organization being asked to leave the venue immediately.

ห้ามพันธมิตร ตัวแทนจำหน่าย ผู้ขาย หรือผู้แทนที่ไม่ได้รับอนุญาต ทำการโปรโมท แสดงสินค้า ทำการตลาด

หรือแจกจ่ายข้อมูลเกี่ยวกับสินค้า/บริการของตนภายในงาน โดยไม่ได้รับอนุญาตเป็นลายลักษณ์อักษรจากผู้จัดงาน

หากมีการดำเนินกิจกรรมดังกล่าวโดยไม่ได้รับอนุญาต จะถูกขอให้ออกจากสถานที่จัดงานทันที

9. For any rules or incidents not mentioned above, the event Organiser has the sole discretion to refer to the DARTSLIVE Official League Rule and/or to make the final decision.

สำหรับกฎหรือเหตุการณ์ใด ๆ ที่ไม่ได้ระบุไว้ข้างต้น ผู้จัดงานมีสิทธิ์ในการพิจารณาอ้างอิงกติกา DARTSLIVE Official League และ/หรือเป็นผู้ตัดสินในขั้นสุดท้าย

DARTSLIVE SINGAPORE reserves the right to re-rate, negate or modify any rule contained herein when it is necessary to protect the parity system of this event.



TOURNAMENT RULES

DARTSLIVE SINGAPORE ขอสงวนสิทธิ์ในการปรับเรตติ้ง ยกเลิก หรือแก้ไขกฎใด ๆ ตามที่ระบุไว้
เมื่อเห็นว่าจำเป็นเพื่อรักษาความสมดุลของการแข่งขัน

* Outside food & drinks are strictly not allowed

* ห้ามนำอาหารและเครื่องดื่มจากภายนอกเข้ามาโดยเด็ดขาด

* Smoking or E-Cigarette is prohibited in the event venue

* ห้ามสูบบุหรี่หรือบุหรี่ไฟฟ้าภายในพื้นที่จัดงาน