



HONG KONG
SUPER SHOP
2026 **AUTUMN**

H O N G K O N G

目錄

目錄	2
1) 比賽章程	
1.1 比賽日期	4
1.2 比賽時間	4
1.3 參加資格	4
1.4 報名日期	5
1.5 報名費用	5
1.6 報名方法	5
2) 獎金及獎項	6
3) 比賽詳情	
3.1 賽制/計分方法	7
3.2 比賽項目	7
3.3 比賽細節	8
3.4 新增隊員	8
3.5 遺失DARTSLIVE CARD	8
3.6 棄權及人數不足	9
3.7 更改比賽日期及開賽時間	9
3.8 隊伍的責任與義務	9
3.9 隊長的責任與義務	9
3.10 其他注意事項	10
4) 緊急聯絡	10

SUPER SHOP HONG KONG指定飲品及最低消費

於設置店內比賽時，主客每隊最低消費為HKD300。(包括12個道地飲品)
 其後消費或額外伴隨人仕將跟隨場地價格收費而定。
 任何違反指定飲品規則之隊伍，大會將對隊伍作出處分(嚴格執行，包括但不限於扣分及停賽處分)。



提升免疫力
維護腸道健康



去油解脂

META
TEA

配方再升級
加入後生元

 L-137™

日本專利熱封型菌種



極品



茶系列

新包裝·
陸續登場



1) 比賽章程

1.1) 比賽日期

2026年8月開始

1.2) 比賽時間




逢週一、四
晚上8時30分

1.3) 參加資格

- 理解並同意遵守SUPER SHOP 2026 AUTUMN賽例 (下稱本賽例)及DARTSLIVE ASIA官方規則手冊之內容。
- 只接受設置店(DOJO)報名。
- 每隊店舖隊伍成員最少6人，連同替補名額最多10人，可於開季後增加隊員。
- 每隊店舖隊伍成員最少1名女隊員。
- 報名費已包括10名隊員名額。
- 已入隊的參賽者在聯賽分組公佈後不設轉隊。
- 如需要刪減隊員，需支付手續費每位HKD200，並必須符合以下條件：
 - 1) 每隊最多刪減一人
 - 2) 該名隊員需從未出賽
 - 3) 已退隊隊員不得再代表任何店舖參與SUPER SHOP本季賽事
- 隊伍可自定義隊伍名稱，但不得含有色情、侮辱、歧視、猥褻及淫穢等同音或同義詞字句。
- 同一場地於同一比賽日，不論場地大小、飛鏢機台數量，建議可接受報名的隊伍最少為兩隊。
- 任何隊伍及其隊員如有任何虛假申報，該名選手將有機會被罰終身停賽及不得參與DARTSLIVE ASIA所舉辦之所有比賽。
- 所有DIVISION的賽事均不設讓分制 (Handicap)。
- 所有DIVISION的賽事均不設等級違規系統 (Sandbagging)。(請參考DARTSLIVE ASIA官方規則手冊)

各組別每隊之RATING總和限制	每組別每隊SA Flight* 隊員數目限制 *SA Flight即RATING 16或以上
不設限制	不設限制

- 所有店舖隊伍將以TOP 6 RATING作排位分組，進行雙循環主客制賽事。(請參考賽制3.4.2及3.4.3)
- 為促進公平競賽，首4場賽事不設加人；新增隊員申請將於WEEK 4開放申請。
- 每名隊員必須持有有效DARTSLIVE CARD參賽，有效之DARTSLIVE CARD須於三個月之內最少有15次任何01及15次STANDARD CRICKET的對戰紀錄成績。
- 
 參賽者需以OFFICIAL RATING作最低登記RATING。如未獲有效 OFFICIAL RATING 可參考 DARTSLIVE CARD RATING 作登記。所有新參加DARTSLIVE LEAGUE的隊員均以最低RATING 6計算。選手於報名時可自行上調申報RATING。如發現等級不實，大會有關上調RATING、取消該參賽者或隊伍的參賽資格。
(OFFICIAL RATING 可於www.dlleague.com 查閱。DARTSLIVE CARD RATING可於DARTSLIVE App查閱)
- 大會將不定期抽查，如發現等級虛報或數據異常，大會有關直接取消該參賽者或隊伍的參賽資格。

1) 比賽章程

1.4) 報名日期

報名日期

2026年7月7日至2026年8月2日

1.5) 報名費用

每隊HKD800

- 已包括10名隊員名額
- 報名費用一經繳交，將不獲退還，亦不得以之代付其他報名費或他人的報名費

1.6) 報名方法

報名手續

- 步驟 1) 隊長於網上報名系統登記隊伍
- 步驟 2) 隊員個別登入系統進行入隊確認
- 步驟 3) 隊長確認隊伍及繳交報名費後；大會將審核處理並個別通知報名出現問題的隊伍

- 注意 1) 如十個工作天後仍未獲登記確認請主動聯絡大會
2) 如報名未確認或未繳交報名費，報名將不獲受理

報名系統 www.dlleague.com

新會員 (首次參加DARTSLIVE ASIA於本地舉辦的任何賽事)

- 步驟 1) 請按「新用戶登記」申請及獲取DARTSLIVE會員編號
- 步驟 2) 填妥所需欄目，系統將以電郵派發DARTSLIVE會員編號

SUPER SHOP HONG KONG報名

隊伍申請

- 步驟 1) 按「網上報名」並選擇「SUPER SHOP 2026 AUTUMN」比賽項目
- 步驟 2) 輸入場地確認碼以進入登記頁面 (請與場地聯絡以取得確認碼)
- 步驟 3) 一般會員只設新隊伍申請^a，填妥所需欄目及列出隊員名單 (輸入DARTSLIVE會員編號)
- 步驟 4) 選擇作賽日中的首選及次選
- 步驟 5) 按「登記」登記隊伍並向隊員發送邀請入隊通知書
- 步驟 6) 待全部隊員確認後，請確認隊員名單及按「確認報名」提交報名表 (隊長於提交報名表前可加減隊員)
- 步驟 7) 於五天內繳交報名費 (只限網上付款)，系統將自動發送登記成功通知書
- 步驟 8) 隊長可於「已報名項目」查閱報名情況

隊員確認

- 步驟 1) 一般會員於登入後請按「隊員確認」，將顯示入隊通知 (如有)
- 步驟 2) 按「確認」即完成入隊手續

- 注意 1) 入隊後不能自行退隊 (增減隊員功能只限隊長使用)
2) 如隊伍申請不成功，該隊員可加入其他隊伍

- 登記成功不代表通過報名資格審核。報名結束後，大會將對隊伍報名申請進行資格審核。大會對隊伍報名資格審核後，將在DARTSLIVE LEAGUE網站公開隊伍分組名單。

2) 獎金及獎項

1 st RANK	2 nd RANK	3 rd RANK
HKD3,000	HKD1,800	HKD900




得獎店鋪隊伍將獲獎座乙個

個人獎項	備註
Male Top Gun*	得獎者將獲獎牌乙枚
Female Top Gun*	

* 全季雙循環小組賽於各組別，每局平均得分最高之選手為Top Gun。(平均分計算方法: 如選手總得分為21分，選手可出場局數為42場，則會以21除42，即平均分為0.5分)如出現兩名或多位選手同分，則以比賽中之PPR及MPR值(以DARTSLIVE計算方式)較高者勝出。若比賽出現任何BYE GAME情況，分數計算將以賽制第3.6.3條為準。

備註: PPR是指01項目平均每回合之分數，MPR是指CRICKET項目平均每回合之MARK數

SUPER SHOP RANKING 積分排行榜

RANK	1 st	2 nd	3 rd	4 th	5 th	6 th	7 th	8 th
	12PT	10PT	9PT	7PT	7PT	6PT	6PT	6PT
	10PT	8PT	7PT	5PT	5PT	4PT	4PT	4PT
	8PT	6PT	5PT	3PT	3PT	2PT	2PT	2PT

排行榜首3位的設置店將獲贈SHOP THEME以及LIVE EFFECT乙個

全季雙循環小組賽中，以設置店隊伍名次計算分數，累計至排行榜。

結算時，將以最高分數的3個隊伍作累計。

如出現兩名或多位設置店同分，則以該設置店隊伍的組別及排名較高者勝出。

設置店需於排名公佈後30日內提交合規圖檔，並符合大會要求及通過審批。

SHOP THEME及LIVE EFFECT的獲取期限為180天。

3) 比賽詳情

3.1) 賽制/計分方法

- 3.1.1 所有店舖隊伍將以 TOP 6 RATING作排位分組，進行雙循環主客制賽事。(請參考賽制3.4.2及3.4.3)
- 3.1.2 一日的賽事為一場比賽，每場比賽為9局賽事，每局賽事為1 LEG、2 LEG或3 LEG。
- 3.1.3 賽事採用負方先攻制。於每局(GAME)中，使用COIN TOSS功能決定CORK投鏢順序，CORK獲勝者可於第1 LEG選擇先攻或後攻。第2 LEG由前1 LEG落敗者先攻。第3 LEG則以COIN TOSS功能重新比CORK，獲勝者可選擇先/後攻或決定遊戲種類(如有)。詳情請參閱DARTSLIVE ASIA官方規則手冊。
- 3.1.4 所有賽事不設讓分制 (Handicap)。
- 3.1.5 所有賽事均不設等級違規系統 (Sandbagging)。
- 3.1.6 每局賽事中若經系統判定出現平手(DRAW)局面無法決定勝負時，將比CORK形式分勝負，由主隊先投。
- 3.1.7 9局賽事中，除第六局和第九局為1 LEG比賽項目外，其他局數皆以3 LEG 2勝制，勝1局得1分。
- 3.1.8 每場勝出的賽事，勝出隊伍將獲得BONUS POINT 1分。
- 3.1.9 每組別比賽均以總分(即總勝出局數連同BONUS POINT)決定名次；如有相同，則順序以以下方法決定名次
 - 3.1.11.1 總勝出比賽場數較高的隊伍獲較高名次；
 - 3.1.11.2 總LEG數勝負差較高的隊伍獲得較高名次；
 - 3.1.11.3 總LEG數勝出局數較高的隊伍獲得較高名次；
 - 3.1.11.4 對賽成績勝出局數較高的隊伍獲得較高名次；
 - 3.1.11.5 如以上所述仍未能決定最終名次，大會有機會增設附加賽決定名次。
(如隊伍放棄參加附加賽將可能喪失獲獎資格)
- 3.1.10 大會將因應犯規處分而於季尾扣減個別隊伍分數。
- 3.1.11 小組排名最終名次將由大會複核後再作出公佈。

3.2) 比賽項目

比賽項目		備註	
PART 1			
第一局	Doubles	701 - S.CRI - 701	Open In / Open Out
第二局	Doubles	S.CRI - 701 - S.CRI	Open In / Open Out
第三局	Doubles	701 - S.CRI - CHOICE	Open In / Open Out (Min. One Lady)
PART 2			
第四局	Singles	501 - 501 - 501	Open In / Double Out (Split Bull)
第五局	Doubles	COUNT-UP - COUNT-UP - COUNT-UP	-
第六局	Trios	HALF-IT	Master Mode (1 LEG Only)
PART 3			
第七局	Singles	501 - S.CRI - CHOICE	Open In / Open Out (Min. One Lady)
第八局	Singles	501 - S.CRI - CHOICE	Open In / Open Out
第九局	Gallon	701 (FREEZE)	Open In / Open Out

備註：每場賽事每名隊員只可參與PART 1、PART 2及PART 3各1局賽事
每場賽事每名隊員只可參與Singles賽事1局

3) 比賽詳情

3.3) 比賽細節

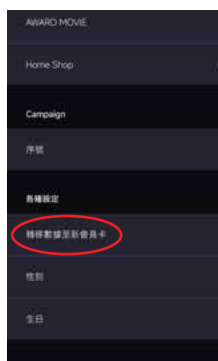
- 3.3.1 所有賽事須於晚上8時30分開始。
- 3.3.2 每場聯賽開賽前，主客隊須各自支付比賽CREDIT費用HKD100。
- 3.3.3 於設置店內比賽時，主客每隊最低消費為HKD300包括12個道地飲品。
- 3.3.4 每局賽事之參賽者必須於該局開始前到場，否則該局將被視為棄權。
- 3.3.5 每場賽事開賽前雙方隊長須列出PART 1的出賽名單；PART 1比賽完成後，雙方隊長須於15分鐘內列出PART 2的比賽名單繼續比賽；PART 2比賽完成後，雙方隊長須於15分鐘內列出PART 3的比賽名單繼續比賽，雙方在公佈名單後不能作任何更改。
- 3.3.6 任何隊員，於每場聯賽賽事中只能參與PART 1、PART 2及PART 3各1局，即每人每場賽事最多可參與3局賽事。
- 3.3.7 所有組別的每名隊員，於每場聯賽賽事中只能參與一局單人賽事(如違反出場限制，該局會判作BYE GAME)。
- i. 如雙方在每一節確認出賽名單時未能發現及提出修改的情況下進行比賽，但在該局比賽完結前及時發現並提出，請立即暫停比賽並聯絡聯賽主任，聯賽主任會說明及引導如何將違規隊伍的該局比賽修改成BYE GAME。
- ii. 如雙方在每一節確認出賽名單時未能發現及提出修改的情況下進行比賽，而在該局比賽完結後才發現。大會將維持原判，並不會作出任何修改。
- 3.3.8 比賽途中，如有參賽者不按照名單出賽，該局將被判作BYE GAME。
- 3.3.9 比賽途中，請雙方隊伍將分數記錄於分紙上；如因技術故障或其他需要，大會或會要求隊伍提供該場次的分紙作調整參考，雙方隊伍須於五個工作天內提交，否則所有分數均不會作出任何調整。
- 3.3.10 任何以分紙提交的分數修改，STATS及AWARD&FEATS將不獲計算。
- 3.3.11 如參賽隊伍於聯賽賽事首循環進行中退出賽事，其隊伍比賽之所有成績將一律視為無效。
- 3.3.12 如參賽隊伍於聯賽賽事次循環進行中退出賽事，其隊伍比賽之次循環所有成績將一律視為無效，而首循環之所有成績仍會繼續生效。
- 3.3.13 各比賽選手在當局比賽開始前均有六鏢練習機會，比賽期間選手不能於其他機台進行練習。
- 3.3.14 比賽開始前，雙方選手須插入有效之DARTSLIVE CARD，並確認比賽機已選擇正確的比賽項目及各自檢查。顯示之參賽者名稱是否正確，若在未顯示下投出的飛鏢將視為無效，亦不能調整分數或再投。

3.4) 新增隊員

- 3.4.1 賽事不設轉隊，但可增添隊員；如需增加隊員，請以電郵聯絡大會作出申請。(全隊人隊最多10人)
- 3.4.2 為促進公平競賽，首4場賽事不設加入；新增隊員申請將於WEEK4開放申請。
- 3.4.3 新增隊員的RATING不能高於組別TOP 6 平均RATING(3.1.1)，每小組RATING上限將於分組後公佈。
- 3.4.4 如需刪減隊員，該隊員必須未曾參與本季聯賽的任何賽事，並支付HKD200手續費；已退出的隊員亦不能於本季代表任何隊伍作賽。每隊最多刪減一名隊員。


3.5) 遺失 DARTSLIVE CARD

- 3.5.1 參賽選手之DARTSLIVE CARD如有更改或遺失，請在比賽前通知主辦單位。
- 3.5.2 比賽當日開賽前可轉移DARTSLIVE CARD資料到全新的DARTSLIVE CARD上。
選手須自行於DARTSLIVE APP 登入後使用「轉移數據至新會員卡」進行資料轉移。
- 3.5.3 如因忘記DARTSLIVE帳號或登入密碼、操作失誤而導致不能轉移資料：
- i. 該選手不能於當日出賽



3) 比賽詳情

3.6) 棄權及 人數不足

- 3.6.1 如比賽當日人數不足，只要持有該名缺席隊員之DARTSLIVE CARD，該名隊員仍可被編排出賽，當輪到該名隊員之回合時，需按紅色按鈕略過該回合。
- 3.6.2 每局設有BYE GAME，勝方被判勝出1局及取得1 LEG或2 LEG細分（視乎該局LEG數）；唯BYE GAME數目不得多於4局，否則將被視為「缺席」。(請參考賽制3.3.11，3.3.12及3.10.4)
- 3.6.3 當出現BYE GAME情況，雙方仍須於分紙上填上出賽的隊員及DARTSLIVE會員編號，被BYE GAME的隊伍及隊員均將會獲得分數。隊伍必須保留分紙，並須於五個工作天內提交，否則將不獲受理；如有需要，大會會要求隊伍提供該場次的分紙作參考。
- 3.6.4  缺席
- i. 聯賽隊伍如未能出席比賽，將視為「缺席」，缺席一方須最遲於比賽日當天下午3時前通知大會及支付HKD500賠償金給予場地；
 - ii. 如「缺席」一方拒絕賠償車馬費將被取消參賽及得獎資格，其隊伍比賽成績將一律視為無效；(請參考賽制3.3.11及3.3.12)
 - iii. 如隊伍「缺席」，當日賽事會被判作0分。而當日對賽隊伍會被判作勝出7局(12 LEG)賽事，另加BONUS POINT1分共8分。
- 3.6.5 嚴重缺席
- i. 聯賽隊伍如未能於比賽當日下午3時前通知大會不能出席比賽即視為「嚴重缺席」，缺席一方須支付HKD300車馬費給予對方及HKD500賠償金給予場地，總共HKD800；
 - ii. 如「嚴重缺席」一方拒絕賠償車馬費將被取消參賽及得獎資格，其隊伍比賽成績將一律視為無效；(請參考賽制3.3.11及3.3.12)
 - iii. 如隊伍「嚴重缺席」，當日賽事會被判作0分，而當日對賽隊伍會被判作勝出7局(12 LEG)賽事，另加BONUS POINT1分共8分。
- 3.6.6 第二次缺席之隊伍(包括「缺席」及「嚴重缺席」)將被即時取消參賽及得獎資格，其隊伍比賽成績將一律視為無效。
(請參考賽制3.3.11，3.3.12及3.10.4)

3.7) 更改比賽日期 及開賽時間

- 3.7.1 各聯賽隊伍全季獲免費改期申請共兩次，首次循環各一次。
- 3.7.2 如有任何一隊須要更改比賽日期，請依以下程序申請：
- i. 通知對方隊長並協議定出之補賽日期；
 - ii. 通知比賽場地並協議更改之補賽日期。
- 注意 以上兩點皆協議成功後，須於最少48小時前以電郵向大會提交申請。
提交申請後大會將於個48小時內處理申請。
- 3.7.3 每次改期申請有效期為兩星期；如補賽日超過原比賽日兩星期，則視作第二次改期申請計算；如此類推。並需於每次改期申請支付HKD200的手續費，如改期申請方拒絕支付手續費將令改期失效並判作「缺席」。
(請參考賽制3.6.4及3.6.5)
- 3.7.4 如於原定比賽日前或後五天內完成賽事，則不視作改期申請。
- 3.7.5 任何賽事，若原定比賽日為首循環，補賽必須於首循環開賽後至次循環開賽前完成；如原定比賽日為次循環，補賽必須於次循環開始後至最後一場賽事開賽前完成。
- 3.7.6 各聯賽隊伍有權拒絕對方提出之改期申請，除非改期由大會安排。(不計算改期申請次數)
- 3.7.7 申請方如未能於48小時前向大會提交申請，不論協議確定與否，改期一律失效，須於原比賽日作賽。
- 3.7.8 補賽時，雙方隊長須在計分紙上寫明原定的比賽日期作記錄之用。
- 3.7.9 所有聯賽隊伍必須於法定比賽時間或自行協議時間開始比賽。(大會保留權利作出處分)

3.8) 隊伍的責任 及義務

- 3.8.1 隊伍有責任確保比賽公平公正，並無任何舞弊成份（包括任何讓分或操控數據的行為）。
- 3.8.2 隊伍有責任確保比賽順利進行，並無任何拖延成份。

3.9) 隊長的責任 及義務

- 3.9.1 店舖負責人及隊長有責任監控所有隊員依據本賽例進行比賽。
- 3.9.2 店舖負責人及隊長有責任監控隊伍及其隊員遵守本賽例及DARTSLIVE ASIA官方規則手冊之內容。
- 3.9.3 隊長有責任檢查隊員名單，賽事日程，洽商改期或任何隊務；及依照賽例程序作出申請。
- 3.9.4 隊長須於比賽開賽前及每節列出比賽名單，並確保隊員依照比賽名單作賽。
- 3.9.5 隊長擁有隊內所有事務的最終決定權；大會不接受其他隊員對大會之申請或投訴，大會亦只跟隊長接洽，而隊長的決定亦等同全隊的決定。如隊長未能履行職務，須安排代理人並以書面向大會申請。

3) 比賽詳情

3.10) 其他 注意事項

- 3.10.1 大會將以公平、公正的方式為比賽中的技術問題作裁決。大會擁有一切比賽最終決定權，所有參賽者均不得異議。
- 3.10.2 所有投訴將經大會進行裁決。假若裁決有關投訴為技術犯規，參賽者或隊伍將面臨處分或停賽。
- 3.10.3 聯賽工作人員將隨機巡查賽事，如發現違規情況，大會將即時對隊伍進行處分；包括但不限於口頭警告、取消該局或該場賽事的比賽資格、取消全隊參賽資格及賽果、停賽處分等。
- 3.10.4 如隊伍無故退出比賽或被大會取消資格，該隊伍有機會被禁止參與主辦單位所舉辦之所有飛鏢賽事一年。其隊伍比賽之所有成績將一律視為無效。(請參考賽制3.3.12及3.3.13)
- 3.10.5 如因惡劣天氣、網路問題、機械故障、或場地任何因素等而導致比賽無法繼續進行，大會將即時作出比賽日期或場地變動，所有參賽者不得異議。比賽重新開始時，須得到雙方隊長確認後將賽事復原，而各隊伍應以分紙記錄比賽過程結果。
- 3.10.6 如遇惡劣天氣(黑色暴雨或颱風等)，請於當日聯絡大會查詢或留意大會於下午4至6時之公佈。
- 3.10.7 聯賽隊伍主場於季內不得更換，除非有合理理由及經大會考慮批准則除外。(如場地結業)
- 3.10.8 所有參賽者均知悉及同意，大會在比賽期間將會進行攝錄，並擁有相片及錄像的所有版權。
- 3.10.9 參賽者不得穿著其他飛鏢機品牌商標的衣物進行比賽及出席頒獎禮，否則會被取消參賽資格及得獎資格。
- 3.10.10 參賽隊伍及參賽者之登記名稱均不得含有色情、侮辱、歧視、猥褻、淫穢等的同音或同義詞字句；如有發現，該隊伍或選手須立即更改，大會會保留對該隊伍或選手作出處分的權利。
- 3.10.11 參賽者之DARTSLIVE CARD內的會員卡名、通用名及My Award字句均不得含有色情、侮辱、歧視、猥褻及淫穢等的同音或同義詞字句；如有發現，該選手須立即更改，大會會保留對該隊伍或選手作出處分的權利，隊伍或選手有機會被取消參賽資格及禁止參與主辦單位所舉辦之所有飛鏢賽事。
- 3.10.12 參賽者及支持者於比賽進行期間，語句均不得含有色情、侮辱、歧視、猥褻及淫穢等的同音或同義詞字句。如有發現，大會或會對該隊伍作出處分。
- 3.10.13 所有參賽隊伍必須遵守本賽例及DARTSLIVE ASIA官方規則手冊之內容，否則大會將取消該隊伍的參賽資格；而分組名單公佈後，任何已付費用亦不會退回。
- 3.10.15 不論場地，機台之間須有最少28cm間隔距離，否則比賽進行時，旁邊的機台將需關機以及不得使用。
- 3.10.16 各聯賽隊伍需使用指定OFFICIAL LEAGUE機台(設有官方認可標示)進行比賽，不得異議。
- 3.10.17 本賽例若有未盡之處，主辦單位有權因實際需要而加以修改。
- 3.10.18 本賽例如作出任何增減或修改，不作另行通知，一切以網上版本為準。
- 3.10.19 如有任何爭議，主辦單位擁有最終解釋權及裁決權。

4) 緊急聯絡

若因任何技術問題，隊伍或設置店有任何不當行為，請即暫停比賽並聯絡有關工作人員，大會將儘快安排維修或對事件作出有關調查。

9858 7229 / 9858 0456 / 9727 0608

網址：www.dartslive.com/hk/league/

電郵：info.superleague@dartslive.com

地址：香港九龍觀塘巧明街6號德士活工業中心9樓901-904室



香港九龍觀塘巧明街6號德士活工業中心9樓901-904室